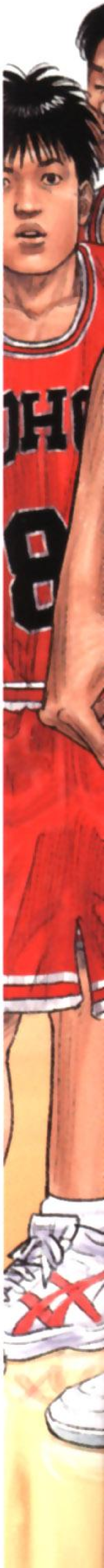
SEGUITECI SU @WICKED MANGA

Takehiko Inoue inizia la carriera come assistente di Tsukasa Hojo nel 1988. Nello stesso anno debutta sulle pagine di *Weekly Shonen Jump* con la storia breve *Kaede Purple*, che si aggiudica il 35° Tezuka Award. Nel 1990 inizia la serializzazione di *Slam Dunk*, incontrando uno straordinario successo di pubblico e critica che lo consacra a livello internazionale. L'interesse per il basket si traduce successivamente nell'opera fantascientifica *Buzzer Beater* (1997) e nella fortunata serie *Real* (2001), dedicata alla pallacanestro in carrozzina. Nel 1998 ha inizio la pubblicazione dell'acclamata opera storica *Vagabond*, premiata nel 2000 con il Kodansha Manga Award e nel 2002 con l'Osamu Tezuka Cultural Prize.



Cover Design: Mitsuru Kobayashi (GENIALÒIDE, INC.)
© Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc.

SLAM DUNK

Takehiko Inoue

#20

panini.it
PLANET manga
PANINI COMICS

SHOHOKU
4
7
SHOHOKU
10
Takehiko Inoue
SLAM DUNK
#20
SHOHOKU VS SANNOH KOGYO [5]

PERSONAGGI

CHARACTERS

3° anno | #4 | C

Takenori Akagi

Il capitano che ha il sogno di vincere il campionato nazionale. È tra i best 5 della prefettura. 197 cm x 90 kg.

1° anno | #11 | SF

Kaede Rukawa

L'asso della squadra, pur se del 1° anno. Uno dei best 5 della prefettura. 187 cm x 75 kg.

2° anno | #7 | PG

Ryota Miyagi

Un giocatore molto abile, dotato di gran velocità. È innamorato di Ayako. 168 cm x 59 kg.

3° anno | #14 | SG

Hisashi Mitsui

Ai tempi delle medie Takeishi era stato nominato MVP. Dopo un periodo di sbandamento, è tornato in squadra. 184 cm x 70 kg.

3° anno | #5

Kiminobu Kogure

La voce della coscienza dello Shohoku. Vicecapitano col ruolo di supervisore.

1° anno | #10 | PF

Hanamichi Sakuragi

Un principiante che ha iniziato a giocare a basket alle superiori, per amore di Haruko Akagi. Si autodefinisce "genio". 189,2 cm x 83 kg.

2° anno

Manager

Ayako

Sostiene la squadra dietro le quinte. Premurosa come una sorella maggiore.

Coach

Mitsuyoshi Anzai

Ex famoso allenatore del mondo universitario. Adesso è un bonaccione.

SCUOLA SUPERIORE SHOHOKU
Club di Basket

SHOHOKU

Kanagawa

* C= Center - SF= Small Forward - PG= Point Guard - PF= Power Forward - SG= Shooting Guard

SANNOH

SCUOLA SUPERIORE SANNOH KOGYO
Club di Basket

Akita

3° anno #6
Minoru Matsumoto
Possiede una velocità e una tecnica al livello di un asso.

3° anno #7 C
Masashi Kawata
Il centro più forte del basket liceale giapponese, capace di giocare anche nel ruolo di ala piccola e ala grande.

3° anno #4 PG
Kazunari Fukatsu
Capitano titolare dall'anno precedente. Altezza: 180 cm.

1° anno #15
Mikio Kawata
Di carattere debole, fratello minore di Masashi. 210 cm x 130 kg.

2° anno #9
Eiji Sawakita
Un gran talento del mondo del basket liceale. Il "super asso".

3° anno #5
Masahiro Nobe
Brilla per la sua potenza e la capacità di prendere posizione.

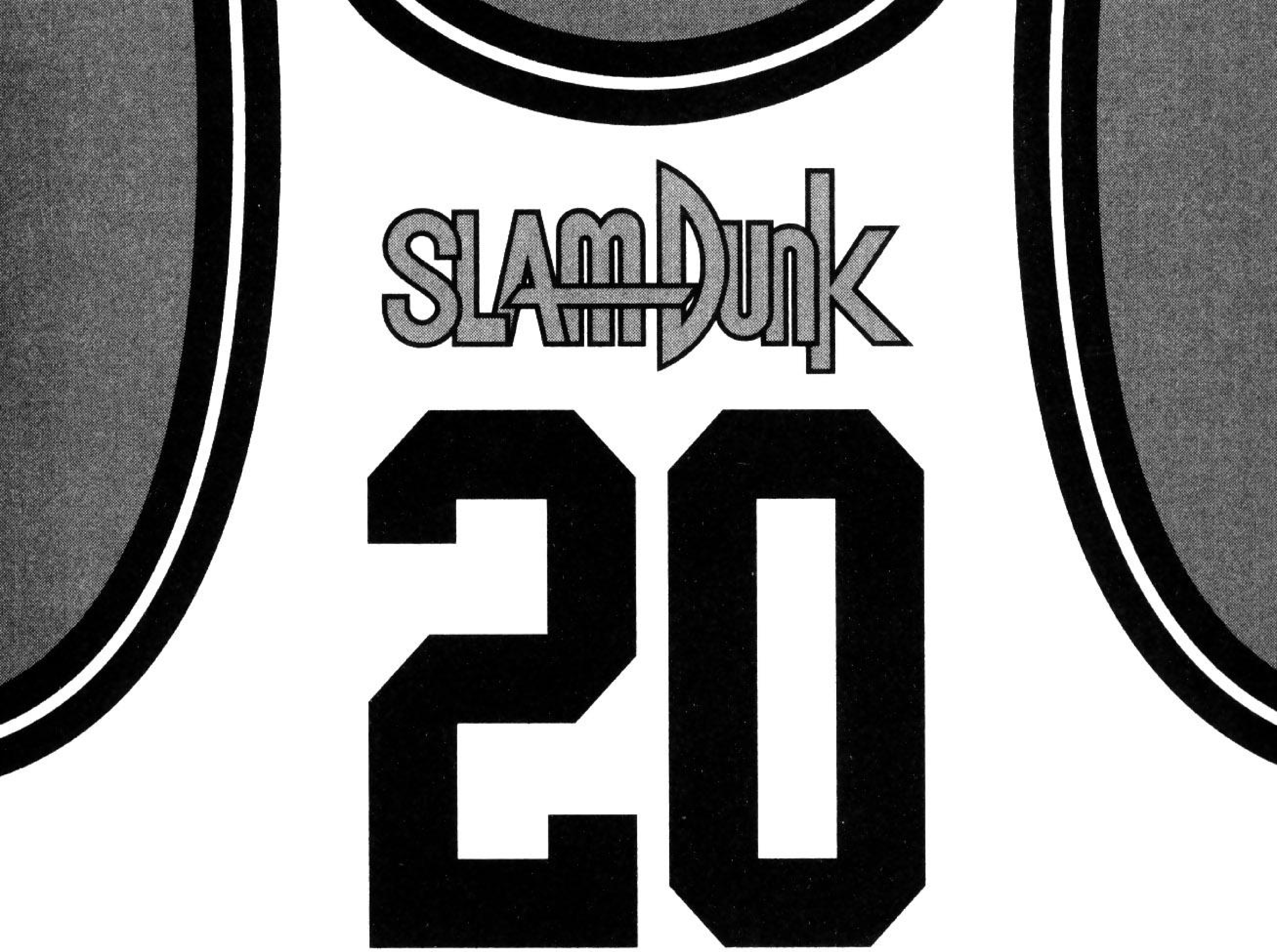
Coach
Goro Domoto
È un tipo cauto, che non sottovaluta mai studio e strategia.

3° anno #8
Satoshi Ichinokura
La sua specialità è la "difesa a ventosa". L'uomo della resistenza.

La furiosa rimonta dello Shohoku nella parte finale della partita ha messo in crisi i campioni del Sannoh Kogyo. La reazione della squadra capitanata da Akagi, tuttavia, stuzzica lo spirito competitivo del super asso Sawakita, che grazie alle sue straordinarie doti, ribalta la situazione riportando il divario a ben 19 punti. Rukawa, dal canto suo, deve prendere atto delle ripetute sconfitte subite nelle sfide uno contro uno ingaggiate fino a quel momento con Sawakita. Facendo i conti con la forza dell'avversario, il numero 11 dello Shohoku finalmente comprende i consigli del coach Anzai e cambia il suo stile di gioco. A sorpresa, Rukawa abbandona dunque le sue tipiche giocate individuali e inizia a sfruttare i passaggi per valorizzare i compagni, rendendo le sue mosse impossibili da prevedere. La sfida torna così su un livello di parità e lo Shohoku continua a recuperare punti. Hanamichi dimostra grandissima determinazione in campo, e arriva addirittura a lanciarsi su un tavolo pur di recuperare una palla. La tenacia dei ragazzi di Kanagawa conquista perfino gli spettatori, fino a quel momento tutti a favore del Sannoh. Ma mentre il tifo per lo Shohoku cresce sempre più, Sakuragi comincia ad avvertire un preoccupante dolore alla schiena...

La storia finora
STORY

1° anno
Haruko Akagi
È la sorella minore del capitano Akagi e fa il tifo per il club di basket dello Shohoku. Prova un amore non corrisposto per Rukawa.



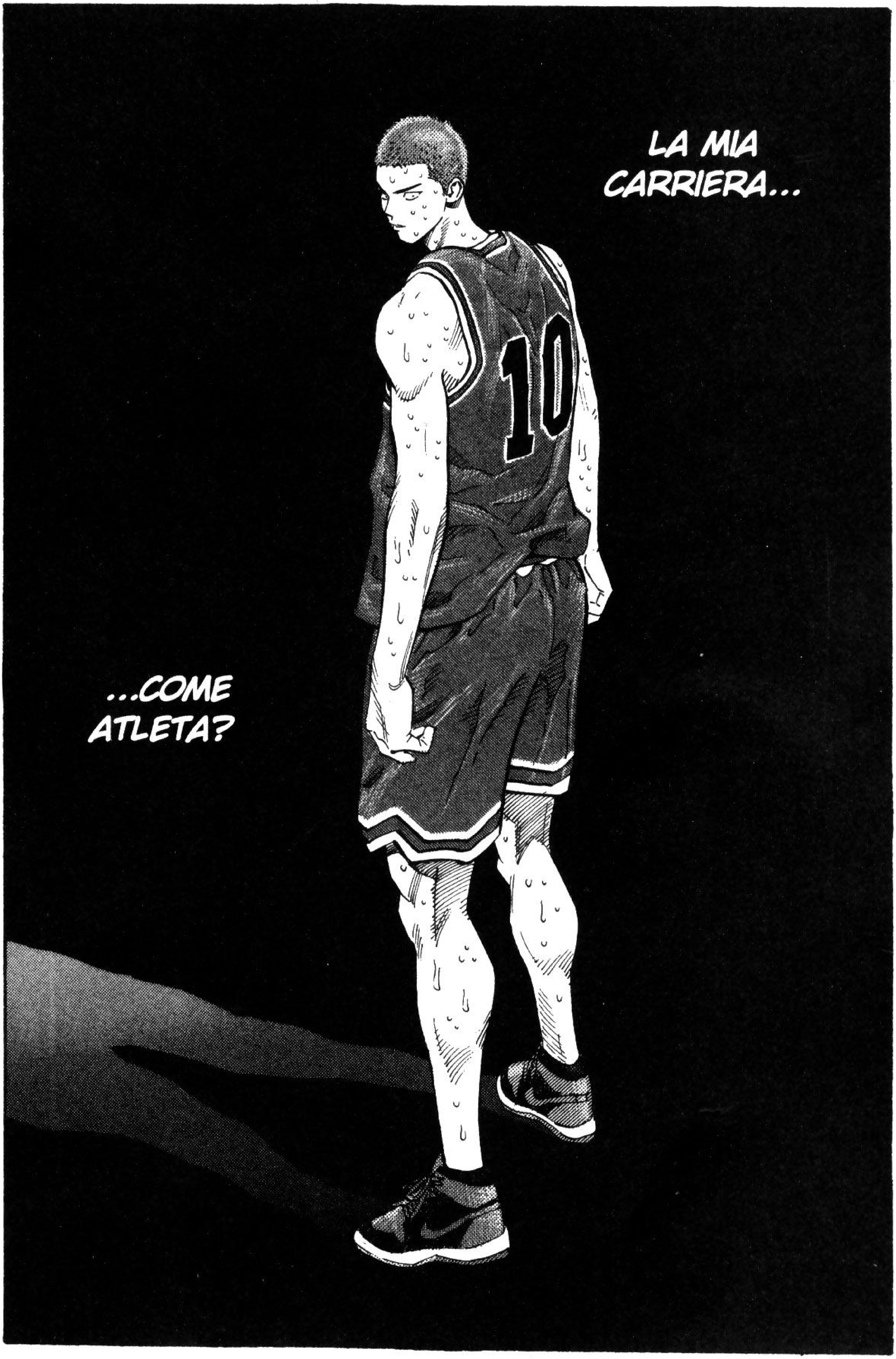
CONTENTS

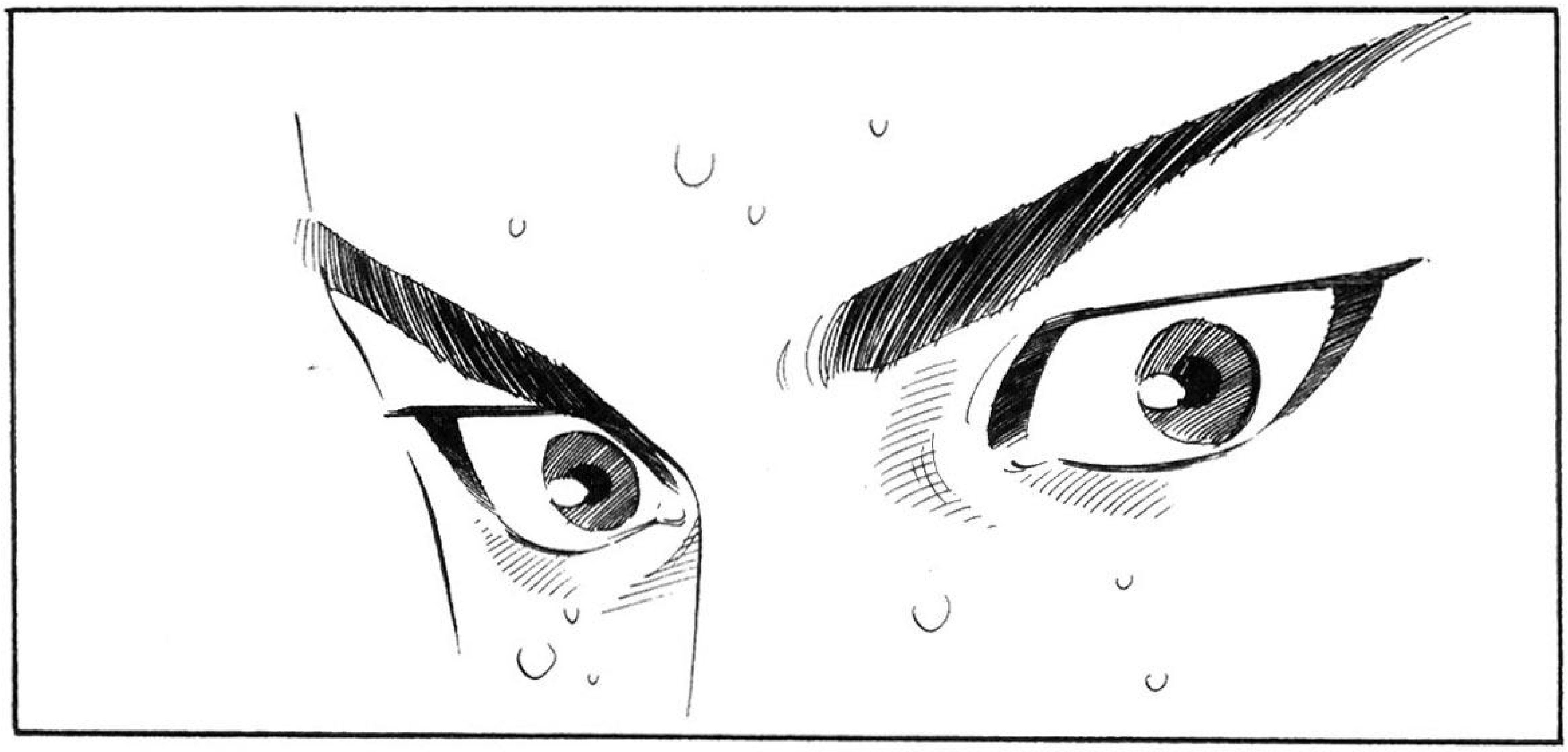
#267 La carriera da atleta------------------6
#268 Le energie del fortissimo Sannoh--25
#269 La sfortuna del genio----------------45
#270 Momento di gloria-------------------73
#271 L'incrollabile Shohoku--------------95
#272 Difendere a costo della vita--------117
#273 La forza della disperazione---------141
#274 5 contro 4--------------------------------169
#275 and 1--------------------------------------195
#276 Il club di basketball dello Shohoku--219

Questa è un'opera di finzione. Non c'è alcun collegamento con persone o gruppi realmente esistenti né con fatti realmente accaduti.

SLAM DUNK

La carriera da atleta





SHOHOKU
10
SHOHOKU
SHOHOKU
SHOHOKU
SHOHOKU

#267
La carriera da atleta

SAKU-
RAGI!
COME TI
SENTI?
EH?
ANF!
ANF!
ANF!
SICURO
DI NON ES-
SERTI FAT-
TO NIENTE
CON QUEL-
LA BRUTTA
BOTTA?
ANF!
ANF!
ANF!
CI HAI
SALVATO!!
IL
RECUPERO
PALLA DI
POCO FA
È STATO
GRAN-
DIOSO!

"UN INFORTUNIO ALLA SCHIENA POTREBBE COMPROMETTERE LA TUA CARRIERA COME ATLETA!"
LA CARRIERA COME ATLETA...
LA MIA CARRIERA SPORTIVA...
PERCHÉ GLI HO DETTO QUELLE PAROLE, PRIMA? COSÌ L'HO AGITATO TROPPO...
ACCIDENTI A ME!
IN FONDO, POTREBBE ANCHE TRATTARSI DI UNA SEMPLICE CONTUSIONE.
PERÒ...
LA MIA CARRIERA DI GIOCATORE...
...È FINITA.

EH?
...!!
...
LOVE RUKAWA
TUMP TUMP
スタ
スタ

O MEGLIO, LO SAREBBE, SE FOSSI UN TIPO MEDIOCRE.
...COME QUESTO QUI.
SHOHOKU
10

わははは
BWAH AH AH!
AH AH AH!
NON DOVETE METTERE IL FENOMENALE SAKURAGI SULLO STESSO PIANO DELLA COMUNE PLEBAGLIA!
QUANTE VOLTE DEVO RIPETERVELO PER FARVELO CAPIRE?!
おお〜
OOOOH
IMMORTALE!!
È IMMORTALE!
PRIMA STAVI PIANGENDO, VERO, GORI?
UGH!
NON PUOI FRIGNARE DURANTE UNA PARTITA! È IMBARAZZANTE!
È VERO, HA RAGIONE!
CHIUDETE IL BECCO, IDIOTI!!
...

FLIP
Shohoku
(Kanagawa)
1:59
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
69
2ND
74
RESTANO DUE MINUTI...
ANF!
ANF!
DUE MINUTI!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
EHI, VECCHIO! POSSIAMO RIBALTARE IL RISULTATO, VERO?!
EH?!
NATU-RALMEN-TE!

SAKURAGI, TU HAI APPORTATO A QUESTA SQUADRA ABILITÀ NELLA CATTURA DEI RIMBALZI E UNA GRINTA ECCEZIONALE.
UH?
MIYAGI...
...TU CI HAI AGGIUNTO VELOCITÀ E INTUITO.

ギク
GULP
MITSUI, TU AL PRINCIPIO HAI PORTATO IL CAOS...
HO HO... MA POI ANCHE LA TUA INTELLIGENZA E I TUOI PROIETTILI MICIDIALI...
...MENTRE TU, RUKAWA, CI HAI MESSO LA TUA POTENZA ESPLOSIVA...
Ta.
...LA TUA AMBIZIONE E LA TUA VOLONTÀ DI VINCERE.

ELEMENTI COSÌ PREZIOSI SI SONO INNESTATI SULLE SOLIDE FONDAMENTA...
... SORRETTE DALLE ON-NIPRESENTI COLONNE DI AKAGI E KOGURE.
QUESTO È LO SHOHOKU.

BUZZ
FIIH
WAAAH
FORZA, ANDATE!!
WAAH
WAAH
SHO-HOKU!
WAAH
SAN-NOH!
WAAH
WAAH
SAN-NOH!
WAAH
SAN-NOH!
WAAH
WAAH
SHO-HO-KU!
WAAH
WAAH
WAAH

WAAH
WAAH
...QUESTA SQUADRA...
...È IL MASSIMO!
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
NOI NON ANDIAMO PARTICOLARMENTE D'ACCORDO...
VOI MI FATE INCAVOLARE IN CONTINUAZIONE.
EH?
WAAH
PERÒ...

PERÒ COSA?
NIENTE...
VI SONO GRATO, RAGAZZI!
AH?
OH?
IMBECILLE! GUARDA CHE IO LO STO FACENDO PER ME STESSO!!
DI CHE CI RINGRAZI?!
GRR
GRR
GRR
GRR
NON LO FACCIAMO PER TE!!
GRR
INFATTI! È PER ME!!
UGH ...
È PER LA MIA VITTORIA!!
FIFIIH
SBRIGATEVI A ENTRARE IN CAMPO!
ROAAR
FORZA, ANDIAMO!!

VIN-
CEREMO A
QUALUNQUE
COSTO!!
DAAN
SÌ!!
DAI,
RAGAZZI!
METTETECELA
TUTTA!!
WOOOOOH

OH!
BAM
WAAH
BAM
WAAH
WAAH
FUKATSU È IN POST ALTO...
VUOLE ATTACCARE SFRUTTANDO IL MISMATCH?!
WAAH
WAAH
NO, STA FINGENDO. IN REALTÀ, STA CERCANDO QUALCUNO A CUI PASSARE.
LUI È SEMPRE SOLO IL PUNTO DI PARTENZA DELL'ATTACCO.
PERÒ, COME FA A STARE COSÌ CALMO? DOVREBBE SENTIRE LA PRESSIONE DI CHI SUBISCE UNA RIMONTA, E INVECE...
...PARE ASSOLUTAMENTE TRANQUILLO!
!!
WHIRL
AH, UNA VIRATA!
TENTERÀ UN LAYUP?!

OOH!
SWUP
!!
KAWATA È LIBERO!!
GRAB

GAAH!!
SDRUUM
!!

Le energie del fortissimo Sannoh

#268 Le energie del fortissimo Sannoh

STUMP
EVVAI!
...È IL FOR-TISSIMO SAN-NOH!
ANF!
ANF!

#268
Le energie del fortissimo Sannoh

OH?!
...!!
!!
!!
SCRIII
WAAAH
È UNA DIFESA ZONE PRESS!!

OH?!
!!
!!
...!!

SCRIII
WAAAH
È UNA DIFESA ZONE PRESS!!

UAAAAAH!
WAAAAAAAAH
SKREK
SKREK
NON SONO PER NIENTE STANCHI?!
LE LORO ENERGIE FISICHE SONO ILLI-MITATE!!
GNICK
DOMO-TO...!
WAAH
RYOTA!
MIYAGI!
WAAH
WAAH
MERDA!
NON RI-USCIRAI A SMAR-CARTI! TIN!
CO-S'HAI DET-TO?!
WAAH
WAAH

CHE UOMO STRAORDINARIO È GORO DOMOTO!
PUNTARE SU UNA ZONE PRESS IN QUESTA SITUAZIONE?!
LO CAPIREI SE LO FACESSE LA SQUADRA CHE STA PERDENDO, MA...
...VISTO IL TEMPO RIMANENTE E IL DIVARIO DI PUNTI, A LORO BASTEREBBE UNA SEMPLICE DIFESA SERRATA!
Shohoku
(Kanagawa)
59
1:40
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
(Akita)
76
UGH ...!
SKREK
GNICK
DANNAZIONE, NON RIESCO A SMARCARMI!
ANF!
ANF!
ANF!
NON HAI VIA DI SCAMPO! TIN!

NON ABBIAMO LA MINIMA INTENZIONE DI FUGGIRE E CHIUDERCI IN DIFESA.
NOI VI SFIDEREMO E LOTTEREMO FINO ALL'ULTIMO ROUND!
PERCHÉ È QUESTO LO STILE PER CUI SONO PIÙ PORTATI...
...I MIEI IMBATTIBILI RAGAZZI!
MIYAGI!
AAH! RYOCHIN!!
RYOTA!
FORZA, FA' VEDERE A TUTTI CHE UOMO SEI!
DAI!!

COME FACCIO A PASSARE SE SONO OSTACOLATO DA STANGONI DEL GENERE?!
NO, È PROPRIO IL PALLEGGIO LA VERA ARMA DI NOI PICCOLETTI!
!!
BAM

BAM
!!
OOH!
LI HA SUPERATI!
BRAVO, RYOTA!!
WAAAH
CHE STRAORDINARIO PALLEGGIO RASOTERRA!
!!

WAAH
AYA-CHAN! ♥
(ANF!)
(ANF!)
GUARDA AVANTI, IDIOTA!!
WAAH
OH!
WAAH
CHE VELOCITÀ! SONO GIÀ TORNATI INDIETRO!
IL CONTROPIEDE È IMPOSSIBILE!!
WAAH
WAAH
WAAH
È UNA DIFESA PERFETTA...
WAAH
WAAH
UGH...
山王工高
15
WAAAAAAH
RESTA UN MINUTO E MEZZO!
DAI, NON C'È TEMPO!!

WAAH
SE CI SONO 7 PUNTI DI SVANTAGGIO, SIGNIFICA CHE BISOGNA FARE ALMENO ALTRI TRE CANESTRI, NO?
DI CUI ALMENO UNA TRIPLA...
ANF
ANF
ANF
ESATTO. E POI NON DEVONO SUBIRNE NEPPURE UNO DAGLI AVVERSARI!
WAAH
È TROPPO DURA!!
OHI OHI...
WAAH
PER LUI È IMPOSSIBILE!
WAAH
GIÀ! IN QUESTA SITUAZIONE, HANAMICHI NON PUÒ FARE PROPRIO NULLA!
HA-NAMI-CHIIII!!
WAAH WAAH
PIUTTO-STO...
...QUEL RAGAZ-ZO...
...HA QUAL-COSA DI STRANO.
EH?!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

ANF!
MI FA MALE...
ANF!
ANF!
COME TEMEVO... MA COS'È QUESTO DOLORE?!
ANF!
ANF!
NON DEVI SFORZARTI TROPPO, BONZO ROSSO.
...!!
TU HAI UN FUTURO.
山王工高
GORI-CICCIO...!!

SE MI VENISSI ADDOSSO, IO NON POTREI TRATTENERMI E ANDARCI PIANO.
SONO FATTO COSÌ!
!!
GORICICCIO...
...SE N'È ACCORTO!
WAAH
ANF!
ANF!
WAAH
ANF!
ANF!
LA MIA CARRIERA DI ATLETA...
ANF!
ANF!

Shohoku
(Kanagawa)
69
1:20
SEIKO
2ND
noh Kogyo
(Akita)
76
WAAAAAAH
DIFESA!
DIFESA!
DIFESA!
ATTAC-CO!
ATTAC-CO!
ATTAC-CO!
È UN'OT-TIMA DIFE-SA!
NON STANNO LASCIANDO NEPPURE UNO SPI-RAGLIO LIBERO...
WAAH
WAAH
LO SHOHOKU RIESCE SOLO A FAR GIRARE LA PALLA, MA NON ARRIVA AD ATTAC-CARE!
WAAH
WAAH
PROVO UNA GRAN-DE AMMI-RAZIONE...
... PER IL SAN-NOH!

IN UN MOMENTO DEL GENERE, L'UNICA SPERANZA È AKAGI.
WAAH
WAAH
WAAH
BISH
GRAB
AKAGI!!

IL FRATELLO MINORE NON PUÒ COMPETERE CON LUI.
MA IL FRATELLO MAGGIORE ARRIVA IN SUO SOCCORSO A UNA VELOCITÀ SPAVENTOSA.
"QUEL CORPO DALLA STAZZA ENORME..."
NON FUGGIRE DI NUOVO CON UN GOFFO FADEAWAY!
RESISTI!
AFFRONTALO!!
"AFFRONTALO!
"È QUELLO IL TUO GIOCO, NO?!
QUEL CORPO DALLA STAZZA ENORME È A QUESTO CHE TI SERVE!!

UOOOH!!
JUMP

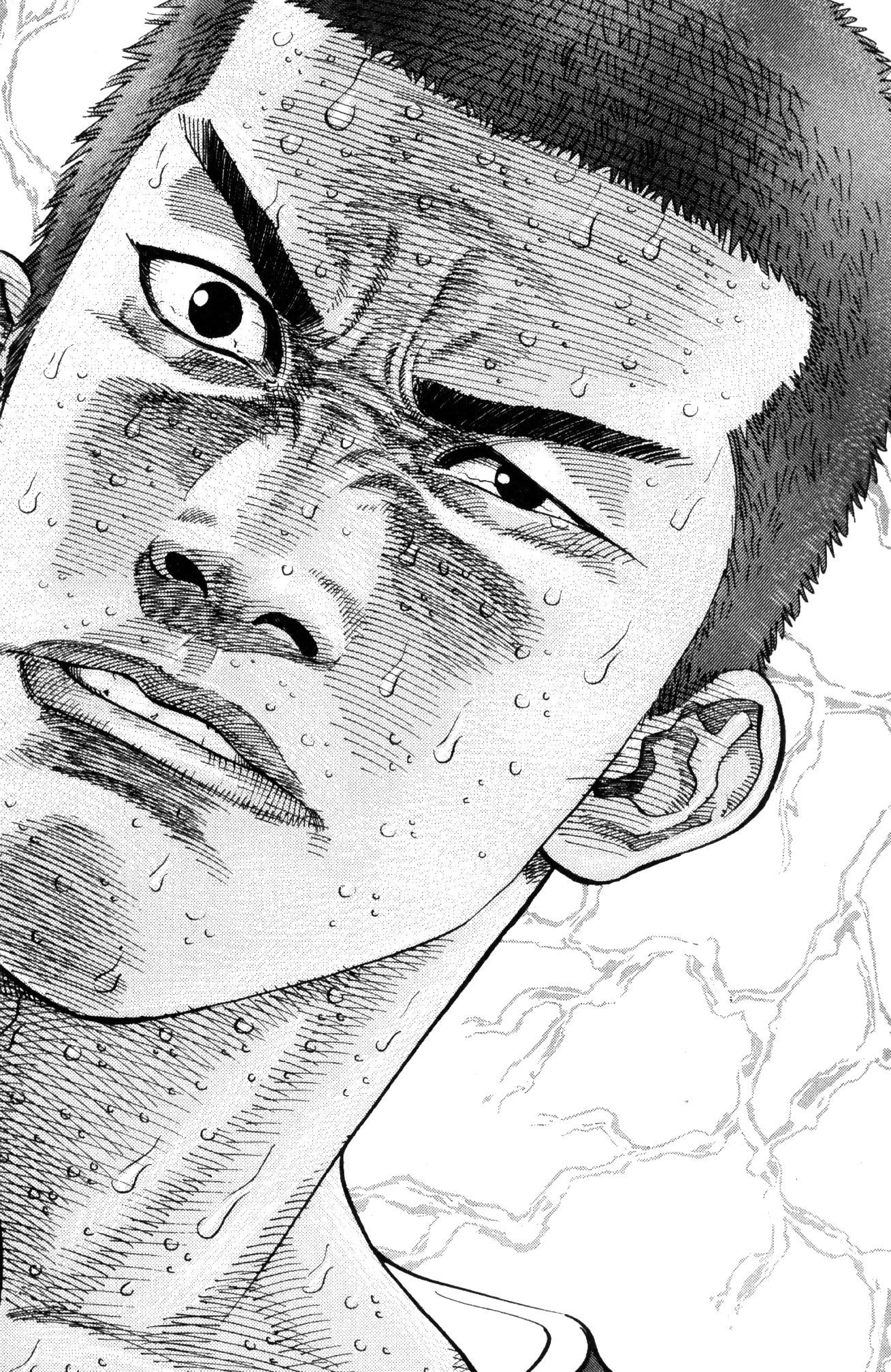
NGGH!
PUSH
FIIIIH
OOOOH!!
!!
VAI! BENE COSÌ!
ANCHE SE NON ENTRA NEL CANESTRO, HAI VINTO TU!!
SBAM

VA' DEN-TRO!!
SBRAM
GUAAH!
!!
CRICK

La sfortuna del genio

CO...
COSA
?!
Ta.

SAKU-
RAGIII!!
WAAAAAAAH



#269 La sfortuna del genio

#269 La sfortuna del genio

EEEH?!
WAAH
GIÀ!!
WAAH
DUE TIRI LIBERI!
L'ULTIMO SPRINT PER LA RINCORSA!
WAAH
WAAH
WAAH
RESTA SOLO UN MINUTO! ADESSO NON PUÒ ASSOLUTAMENTE SBAGLIARE!
WAAH
WAAH
WAAH
VAI! CONTIAMO SU DI TE, AKAGI!!
ANF!
ANF!
WAAH
...?!

BARCOLL
?!
BLA
BLA
I TIRI LIBERI LI DEVE FARE IL #4!
BLA
BLA
DEVO TIRARE IO, SA-KURAGI!
RATTLE
BLA
RATTLE
?
BLA
BLA

BARCOLL
SHOHOKU
!!
GRAB
山王工高

SEGUITECI SU @WICKED_MANGA

CHE DOLORE...
UGH...
...
SI È FATTO MALE QUANDO SI È TUFFATO PRIMA PER RECUPERARE QUELLA PALLA!
AYAKO...
BLA
BLA
D-DOVE?!
NON DIRLO...
ALLA SCHIENA.
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
...

PER CASO SIGNIFICA CHE LA MIA CARRIERA SPORTIVA...
WHIRL
...È GIUNTA AL CAPOLINEA, AYAKO...?
WHIRL
WHIRL
SHOHOKU 10
DUNQUE, VUOL DIRE CHE HO FINITO...
...COL BASKET?

NON POTRÒ PIÙ...
...GIOCARE A BASKET...?

IN TEORIA, NON DOVREBBE TRATTARSI DI UN INFORTUNIO COSÌ GRAVE DA ESSERE IRREPARABILE...
...ANCHE A GIUDICARE DAL FATTO CHE È RIUSCITO A MUOVERSI PER UN PO' DOPO LA BOTTA.
SOLO CHE...
...QUESTO RAGAZZO, IN APPENA QUATTRO MESI, SI È RAFFORZATO A UNA VELOCITÀ IMPRESSIONANTE.
DEVO POGGIARLA DENTRO!
HA APPRESO UN SACCO DI COSE.

SE CI VOLESSE TEMPO PER LE CURE E LA RIABILITAZIONE...
...E DOVESSE ALLONTANARSI DAL GIOCO PER UN LUNGO PERIODO...
...POTREBBE PERDERE CIÒ CHE HA IMPARATO ALTRETTANTO VELOCEMENTE...

...PROPRIO COME SE QUESTI QUATTRO MESI...
...FOSSERO STATI SOLTANTO UN SOGNO...

...PROPRIO COME SE QUESTI QUATTRO MESI...

...FOSSERO STATI SOLTANTO UN SOGNO...

パス
FLAPP
ッ
ドッ
TUMP
EVVAI!!
Shohoku
(Kanagawa)
69
70
UN ALTRO TIRO!
WAAAAAH
WAAAAH
2ND
(Akita)
76
AKAGI!!

WAAH
METTI A SEGNO PURE IL PROSSIMO O TI AMMAZZO!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
CERTO!
NEL CASO, AMMAZZAMI PURE!
ANF!
ANF!
TUP
WAAH
ANF!
ANF!
TUP
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
WAAH

DANNAZIONE...
CHE FAI?!
GRIP
GRIP
SE RIUSCISSI A FARLO, SARESTI IL NOSTRO ASSO NELLA MANICA PER LA RIMONTA!
CI HO MESSO ANCHE LA MIA FORZA DEL PENSIERO!
CONTIAMO SU DI TE, SAKURAGI!!
GRIP
AN-CH'IO!
GRIP
CHE DIAVOLO VI PRENDE A TUTTI?!
PURE IL MIO PENSIERO!
AN-CH'IO!
AT-TACCATI, ATTACCATI, ATTACCATI, PALLA!!
EH?
LA FORZA DEL PENSIERO...?
...!!

GRASP
ECCO A VOI IL DEBUTTO NAZIONALE DEL RE DEL RIMBALZO!!
PAM
EVVAIIII!!
OOOH! MA QUANTO IN ALTO È SALTATO QUEL ROSSO?!
!!
BELLA GIOCATA... FINE PLAY, HANAMICHI!
TA-DAAN
どどーん
"FINE PLAY"...
OTTIMO LAVORO, SAKURAGI!!
UH?
WAAAAAH
EVVAIIIII!!
SWUP
SWUP
SWUP
SONO UN GENIO!!

...GLI ESERCIZI DI TIRO ERANO DIVERTENTI.
"QUESTO È IL MOMENTO IN CUI PUOI CRESCERE DI PIÙ."
...
GRIP
...
EVVAIIII!!
WUAAAAAAAAH
RATTLE

!!
GRASP
SÌ, È PROPRIO COSÌ!
SEI IL RE DEL RIMBALZO, SAKURAGI!
BRAVO, COSÌ!!
SARAI TU A SOSTITUIRMI.
È UN VERO PECCATO...
...CONSIDERANDO CHE SI TRATTA DI TE.
INIZIEREMO CON AKAGI, MITSUI...
...MIYAGI, RUKAWA...
...E SAKURAGI!
TU-TUM
!!
SBAM
...IL CANESTRO!!

IO...
...SONO DIVEN-TATO BRAVO, PARE!
"NE È VALSA LA PENA SVEGLIARMI ALL'ALBA!"
SIAMO ARRIVATI A VEN-TIMILA TIRIIIII!!
WAAAAAAH
PAM
È FINI-TAAA!!

MALEDI-
ZIONE!
TI PIACE...
...IL BASKET?
"TI PIACE...
"... IL BA-SKET?"

L'AMO DA MORIRE!
E STAVOLTA NON STO MENTENDO.

L'AMO DA
MORIRE!

E STAVOLTA NON STO MENTENDO.

SLAM DUNK

* CAMPIONATO NAZIONALE INTERSCOLASTICO DI PALLACANESTRO DELLE SCUOLE SUPERIORI
TU-TUM
TU-TUM
AAH... MI È PRESO UN COLPO!
HA DETTO "L'AMO" ...
CREDEVO CHE HANAMICHI STESSE FACENDO UNA DICHIARAZIONE D'AMORE!
ANCH'IO ...
INVECE STAVA PARLANDO DEL BASKET, EH?
BAM
BAM

SEGNA!
PANT!
ANF! PANT!
SEGNA!!
AKAGI!
PANT!
...
BARCOLL
ふら

SEGNA!
PANT!
SEGNA!!
ANF!
PANT!
AKAGI!
PANT!
...
SHOHOKU
山王工高

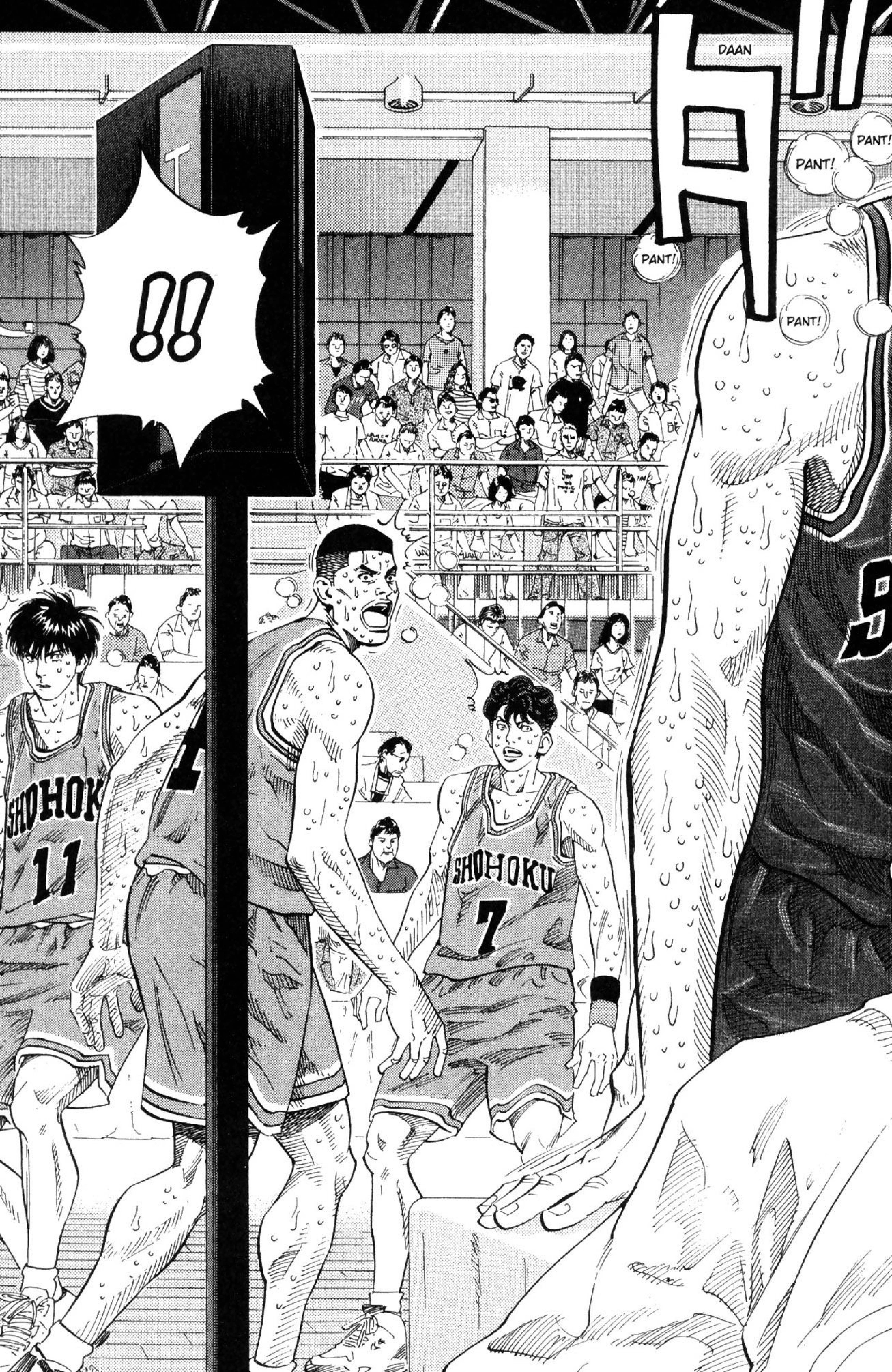
BARCOLL
ふら

RATTLE
RATTLE
!!
SAKU-
RAGI?!
WLAMM
!!

EVVAIII!!
ANF!
...
ANF!
ANF!

CAMBIO,
PER FA-
VORE!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
DAAN
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
!!

CAMBIO, PER FA-VORE!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
SHOHOKU


DAAN
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
!!
SHOHOKU
11
SHOHOKU
7

H-HANA-
MICHI!
EHI!
SAKU-
RAGI!!
CHE
STAI
COM-
BINAN-
DO...
...SAKU-
RAGI?!
SAKU-
RAGI!
WHIRL
...
CRICK
!!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
GORI...

WAAAAAAH
ARRIVO SUBITO!
INTANTO OCCUPATI TU DELL'AREA SOTTO CA-NESTRO!
SHOHOKU
10
OH? MA QUINDI QUEL NUMERO 10 STA BENE?!
WAAAAAAH
HANA-MICHI SAKU-RAGI!
WAAAAAAH
FORZA, BONZO ROSSO! TORNA DI NUO-VO IN CAMPO!!
PER LA RIMONTA C'È BISO-GNO DI TE, ROSSO!!

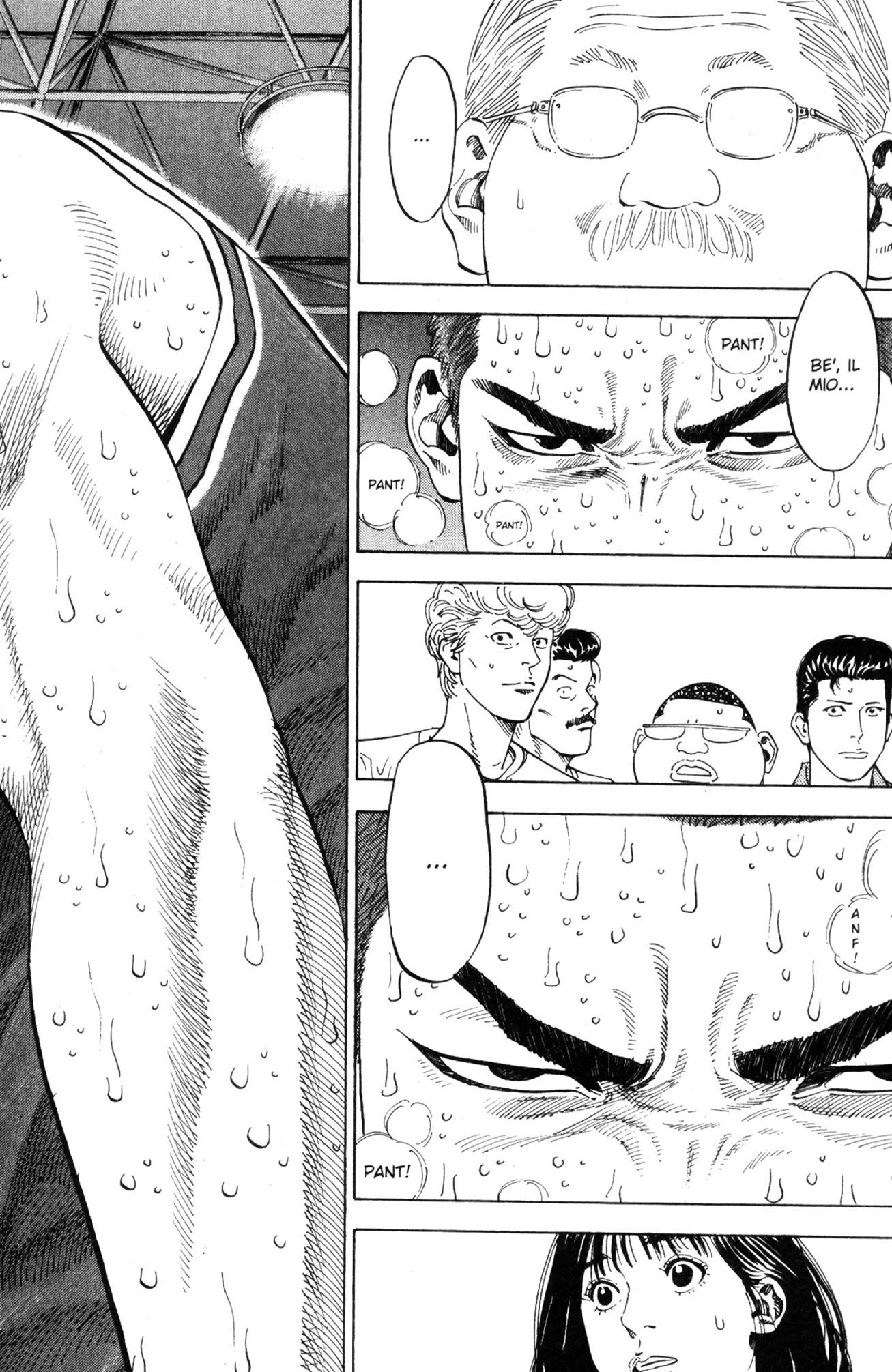
SAKU-
RAGI...
ANF!
ANF!
ANF!
TU...
PANT!
PANT!
PANT!
...
PANT!
ANF!
ANF!
ANF!
PANT!
ANF!
ANF!
NON
DIRE
ASSUR-
DITÀ!
VIENI
QUI!!
WAAH
UGH!
WAAH
VISTO?!
RIESCI A
MALAPENA
A STARE
IN PIEDI!
WAAH
SCUSATE!
ANNULLATE
LA SOSTI-
TUZIONE!
WAAH
WAAH
EHI!
FERMO,
VECCHIO!!

SAKU-RAGI...
PANT!
PANT!
PANT!
UUGH...
WAAH
WAAH
TI FACCIO UNA CONFES-SIONE.
WAAH
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
SHOHOKU
MI ERO ACCORTO SU-BITO CHE AVEVI QUALCOSA DI STRANO.
MA NONOSTANTE CIÒ, NON TI HO SOSTITUITO. NON HO VOLUTO METTERTI IN PANCHINA...
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH
WAAH

...PERCHÉ VOLEVO CONTINUARE A GUARDARE IL TUO GIOCO...
...CHE MIGLIORA A VISTA D'OCCHIO.
NON SONO DEGNO DI FARE L'ALLENATORE.
C'È MANCATO POCO E ME NE SAREI PENTITO PER TUTTO IL RESTO DELLA VITA.

SANNOH!
WAAAAAAH
SHOHOKU!
SANNOH!
Shohoku
(Kanagawa)
SEIKO
2ND
RESTA ANCORA UN MINUTO!
NON DOBBIAMO ASSOLUTAMENTE ARRENDERCI!
...
SPOING
MH?!
FORZA, FA' IL TIFO INSIEME A NOI, SAKURAGI!!
VECCHIO, QUAND'È STATO IL TUO MOMENTO DI GLORIA?
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
QUANDO ERI NELLA NAZIONALE, FORSE?

...
BE', IL MIO...
PANT!
PANT!
PANT!
...
ANF!
PANT!
PANT!
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
IL MIO MOMENTO È ADESSO!


...
BE', IL MIO...
PANT!
PANT!
PANT!
...
ANF!
PANT!

PANT!
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
IL MIO MOMENTO È ADESSO!

QUALUNQUE COSA GLI DICIATE, È FIATO SPRECATO!
ORMAI HA PRESO LA SUA DECISIONE ED È PRONTO A TUTTO.
NEPPURE HARUKO POTREBBE FARGLI CAMBIARE IDEA...
ボソリ
BISBIGL
EH?
NIENTE, NIENTE!
NO, SE C'È UNA PERSONA...
...CAPACE DI SMUOVERE HANAMICHI, QUELLA È...

FIIIH
AHI!
STUMP
SPINTA DEL #11 ROSSO!
SCUSA.
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
ANF!
ANF!
WAAH
WAAH
ANF!
PANT!
WAAH
WAAH
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
WAAH
E H I ...
PANT!
PANT!
PANT!

MI DÀ FASTIDIO VEDERTI LÌ IN PIEDI IMPALATO.
PANT!
PANT!
WAAH
...
PANT!
PANT!
WAAH
WAAH
SHOHOKU
10
11
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
SE VUOI ENTRARE IN CAMPO, SBRIGATI.
CRETINO.
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
むきっ
GRUNT
PANT!
CAMBIO!
STING
スチャッ
PANT!

BUZZ
SOSTI-
TUZIO-
NE!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
EH
?!
SA-
KU-
RA-
GI?!
GULP
TOR-
NA
IN
CAM-
PO
...?

ECCOLO! È TORNATO IL ROSSO!
EHI, SAKU-RAGI!
HANA-MICHI SAKU-RAGI!
ANF!
ANF!
ANF!
VEC-CHIO...
FINAL-MENTE SONO RIUSCI-TO...
...A FARE QUELLO CHE CI AVE-VI DETTO...
...
FINAL-MENTE...
ANF!
ANF!
ANF!
...SONO ARRIVATO AD AVERE "UNA DETER-MINAZIONE INCROL-LABILE"!
ANF!
ANF!

WAAAAAAAH
TI STAVAMO ASPET-TANDO!!
SCATE-NATIIII!!

EHI, SAKURAGI!
HANAMICHI SAKURAGI!
ANF!
ANF!
ANF!
VECCHIO...
FINALMENTE SONO RIUSCITO...
...A FARE QUELLO CHE CI AVEVI DETTO...
...
FINALMENTE...
ANF!
ANF!
ANF!
...SONO ARRIVATO AD AVERE "UNA DETERMINAZIONE INCROLLABILE"!
ANF!
ANF!
ECCOLO! È TORNATO IL ROSSO!

WAAAAAAAH
TI STAVAMO ASPETTANDO!!
PANT!
PANT!
SCATENATIIII!!

SAKURAGIIII!!
UNF!
UGH!
FUH!
ANF!
WAAAAAH
TUMP
ズン
10
SHOHOKU
4

WAAAAAAAAAH
HANA-MICHI, TU...
ANF!
UNF!
UGH!
ANF!
FUH!
STAI BENE ?!
ANF!
ANF!
È UNA DECISIONE DEL COACH ANZAI?!
PANT!
PANT!
PANT!
...
ANF!
PANT!
ANF!
ANF!
UH...
CHE SUCCEDE? COSA SONO QUELLE FACCE SERIE?!
UNF!
UGH!
FUH!
ANF!
FUH!
FUH!

WAAH
VISTA LA MIA SUPERIORITÀ, QUESTO HANDICAP CAPITA A PROPOSITO...
...PER DARE UN PO' DI VANTAGGIO A UNA SQUADRETTA COME LO YAMAOH!
PER IL SOTTOSCRITTO, CHE UN GIORNO SALIRÀ ALLA RIBALTA MONDIALE...
...LO YAMAOH NON È NIENT'ALTRO CHE UNA DELLE TAPPE LUNGO IL PERCORSO!
FUH!
ANF!
UGH!
はっはっはっは
AH AH AH AH
EH?!
PANT!
はっはっはっ
AH AH AH
RAGAZZI, VI SIETE SENTITI TRISTI E SOLI...
...SENZA DI ME, VERO?!
VI SONO MANCATO DA MORIRE, EH?!
PANT!
ANF!

RAGAZZI, VI SIETE SENTITI TRISTI E SOLI...
...SEN-ZA DI ME, VERO?!
VI SONO MANCATO DA MORIRE, EH?!
はっはっはっ
AH
AH
AH
AH
PANT!
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
ANF!
ANF!
PANT!

WAAH
WAAH
WAAH
VISTA LA MIA SUPERIORITÀ, QUESTO HANDICAP CAPITA A PROPOSITO...
...PER DARE UN PO' DI VANTAGGIO A UNA SQUADRETTA COME LO YAMAOH!
WAAH
WAAH
PANT!
EH?!
PER IL SOTTOSCRITTO, CHE UN GIORNO SALIRÀ ALLA RIBALTA MONDIALE...
...LO YAMAOH NON È NIENT'ALTRO CHE UNA DELLE TAPPE LUNGO IL PERCORSO!
FUH!
FUH!
ANF!
UGH!
はっはっはっは
AH
AH
AH
AH
...
...

SUH!
UGH!
...
FUH!
FUH!
ANF!
VINCEREMO IL CAMPIO-NATO, VERO, GORI?!
PANT!
PANT!
QUESTI MALEDETTI SONO SOLO UNA DELLE TAPPE DEL PERCORSO, NO?!
UAAAH!
CRIICK
PANT!
PANT!
ANF!
SUH!
FUH!
ooo!!
TSK!
PANT!
COSA?!
ANF!
NON DEVE CERTO ESSERE UN PIVELLO COME TE A DIRMELO!
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
...
ANF!
RESTA UN MI-NUTO!
WAAH
WAAH
Sannoh Kogyo
(Akita)
76
1:00
SEIKO
2ND
WAAH
WAAH
Shohoku
(Kanagawa)
71
CI SONO 5 PUNTI DI DIFFE-RENZA!

...
SUH!
UGH!
FUH!
FUH!
ANF!
VINCEREMO IL CAMPIONATO, VERO, GORI?!
QUESTI MALEDETTI SONO SOLO UNA DELLE TAPPE DEL PERCORSO, NO?!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
UAAAH!
CRIICK

ANF!
ooo!!
SUH!
FUH!
TSK!
PANT!
COSA ?!
ANF!
NON DEVE CERTO ESSERE UN PIVELLO COME TE A DIRMELO!
ANF!
PANT!
PANT!
PANT!
...
ANF!
WAAH
WAAH
Sannoh Kogyo (Akita)
1:00
76
Shohoku (Kanagawa)
SEIKO
2ND
71
WAAH
WAAH
RESTA UN MINUTO!
CI SONO 5 PUNTI DI DIFFERENZA!

ANF!
GLI INCROLLA-BILI VIN-CONO!
OOOH!
ANF!
FATTI SOTTO, SANNOH!!
PANT!
ANF!
ANF!

GRRR
PANT!
PANT!
PANT!
FATEVI SOTTO!!
ANF!
MALE-DETTI!
ANF!
ANF!
FANNO SUL SERIO! HANNO REALMENTE INTENZIONE DI RIMONTARE!!
WAAAAAAAH
PENSANO DAVVERO DI RECUPERARE 5 PUNTI IN UN MINUTO!!

GLI INCROLLA-BILI VIN-CONO!
ANF!
ANF!
OOOH!
FATTI SOTTO, SANNOH !!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
PANT!
PANT!
ANF!
SHOHOKU

GRRR
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
FATEVI SOTTO!!
MALE-DETTI!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
FANNO SUL SERIO! HANNO REALMENTE INTENZIONE DI RIMONTARE!!
WAAAAAAAH
PENSANO DAVVERO DI RECUPERARE 5 PUNTI IN UN MINUTO!!

FORZA, SHOHOKU!
WAAAAAAAH
DAI, SCONFIGGI IL SANNOH!
CHE STATE DICENDO?!
SEI ARRIVATO FINO A QUESTO PUNTO, COMPLETA LA RIMONTA!
IL SANNOH NON PERDERÀ MAI CONTRO UNA SQUADRETTA DEL GENERE!
IL DISLIVELLO È TROPPO GRANDE!
DIFESA!
DIFESA!

DIFEN-
DETEEE!
WAAAAAAAAAAH
DIFENDETE,
RAGAZZIIIII!!
Ta.
Shohoku
(Kanagawa)
57.4
SAN-
NOH!
SAN-
NOH!
SHO-
HOKU!
ORMAI
RESTA
MENO DI
UN MI-
NUTO!
SE RIU-
SCISSERO
A SEGNARE
QUESTO
CANESTRO,
SAREBBE
LA FINE!
DIFEN-
DETE
FINO
ALLA
MOR-
TE!
FINO
ALLA
MOR-
TEEE
!!
EH?!

GRAB
UH?!
KAWATA È FUORI DALLA LINEA DEI TRE PUNTI!
STUMP
UGH!
PERCHÉ SEI TOR-NATO IN CAMPO, BONZO ROSSO?
SEI PRO-PRIO UNO STUPI-DO!

UH...
STUMP
AHI!
NON CE LA FA! NON PUÒ REGGERE IL CONTRASTO!
VIENE SPINTO VIA!
WAAAH
GLI HA RUBATO LA POSIZIONE!
GRASP
È SOTTO CANESTRO E SENZA MARCATURA!!

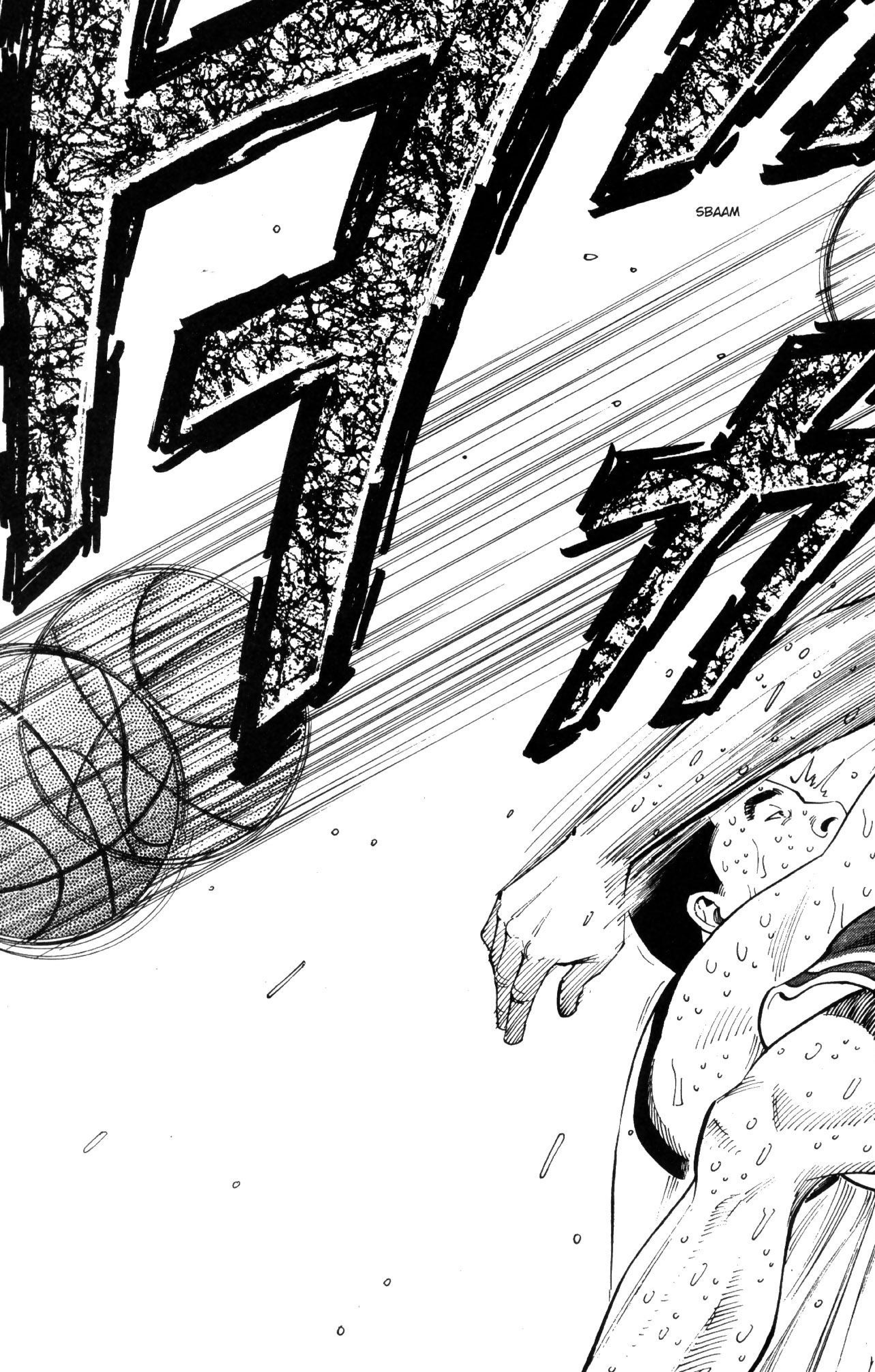
VAIII, MIKIOOOOO!!
SWUP
山王工高
15
SANNOH BASKETBALL
RUKA-WA!!
DASH
UGH...
UAAAAAAH!!
@WICKED_MANGA

SWUP
VAIII, MIKIOOOOOO!!
SANNOH BASKETBALL
15

UAAAAAAAH!!
RUKA-WA!!
DASH
UGH ...

ARRIVA L'INCROL-LABILE SAKU-RAGI!!
SBAAM
SHOHOKU
10

ARRIVA L'INCROL-LABILE SAKU-RAGI!!


SBAAM

SHOHOKU
GRAB
CO...
...
...SAAAA?!

DASH
TUMP
ANDIAMO, RUKAWA!!
OOOOH!
TAP
TAP
TAP
TAP
TAP

SKREK
GNICK
山王工高
...!!
FUKATSU E KAWATA SONO TORNATI SUBITO INDIETRO! BENE!
LORO DUE RIUSCIRANNO A FERMARLI!

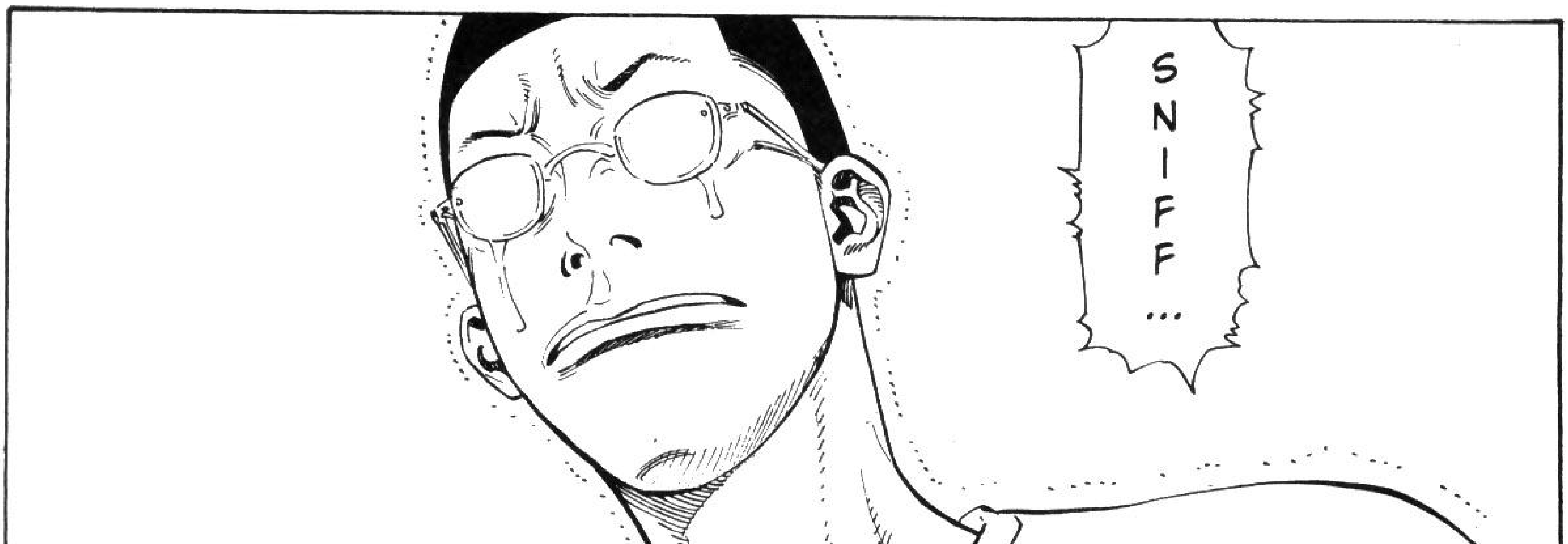
GRAB
PRESS
!!
* TRIBUNA STAMPA
FLIP
RUSH
UOOOOH!
AAAAAH!!
!!
UNA FIN-TA?

BISH
GWAH!
STHUMPF
...
SDUMP

BISH
GWAH!
STHUMPF
...

SDUMP

FLAP
THE MODERN LOVERS

SANNOH
BASKETBALL

SNIFF...

CANESTRO VALIDO! 3 PUNTI!!
FALLO!
SPINTA DEL NUMERO 6 BIANCO!
UN TIRO LIBERO!

CANESTRO VALIDO! 3 PUNTI!!
15
SHOHOKU
4
ETS

FALLO!
SPINTA DEL NUMERO 6 BIANCO!
UN TIRO LIBERO!

Shohoku
(Kanagawa)
43.1
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
(Akita)
76
BELLA CORSA, MITSUI!!
SNIFF...
SNIFF...
WAAAAAAH

第 回全国高等学校バスケットボール選手
WAAAAAH

Shohoku
(Kanagawa)
49.1
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
74
2ND
76
BELLA CORSA, MITSUI!!
SNIFF...
SNIFF...

SNIFF...
SONO CONTENTO DI ESSERE ENTRATO NELLO SHOHOKU...!
WAAAAAAAH
EHI, CI HANNO ASSEGNATO I 3 PUNTI, VERO?!
ERA VALIDO, NO?!
INCREDIBILE! DA DOVE STARANNO TIRANDO FUORI TANTA FORZA?! CONTRO UN AVVERSARIO FORMIDABILE DEL GENERE, POI...!
SONO STATI STRAORDINARI! SIA MICCHAN...
FLUSH
...SIA SAKURAGI...
SÌ! E POI, PER IL FALLO SUBITO, FAREMO ANCHE UN TIRO LIBERO!
SNIFF...
SNIFF...
IN PRATICA, È STATA UNA GIOCATA DA 4 PUNTI!
FRUP
NON RIESCO A TRATTENERE LE LACRIME...
SNIFF...
WAAAAAAH
EHI, EHI, EHI!!
CAVOLI! COSÌ DAVVERO NON SI SA COME ANDRÀ A FINIRE!
PANT!
PANT!
PANT!
...
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
GRIP
PANT!
PANT!

SONO CONTENTO DI ESSERE ENTRATO NELLO SHOHOKU...!
SNIFF...
WAAAAAAAH
SHOHOKU HIGH SCHOOL BASKETBALL TEAM
EHI, CI HANNO ASSEGNATO I 3 PUNTI, VERO?!
ERA VALIDO, NO?!
INCREDIBILE! DA DOVE STARANNO TIRANDO FUORI TANTA FORZA?! CONTRO UN AVVERSARIO FORMIDABILE DEL GENERE, POI...!
SONO STATI STRAORDINARI! SIA MICCHAN...
FLUSH
...SIA SAKURAGI...
SÌ! E POI, PER IL FALLO SUBITO, FAREMO ANCHE UN TIRO LIBERO!
IN PRATICA, È STATA UNA GIOCATA DA 4 PUNTI!
SNIFF...
SNIFF...
FRUP
NON RIESCO A TRATTENERE LE LACRIME...
SNIFF...

SHOHOKU
HIGH SCHOOL
SHOHOKU
...
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
WAAAAAAH
EHI, EHI, EHI!!
CAVOLI! COSÌ DAVVERO NON SI SA COME ANDRÀ A FINIRE!
PANT!
PANT!
GRIP
PANT!

PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
...!!
FUH!
FUH!
BELLA STOP-PATA, ROSSO!
PANT!
GRIP
ANF!
VISTO? È ANCORA PIENO DI ENERGIE!
EVVAI!!!
UOAAH!!
WAAAAAAAH
GRAB
AAAAAH!!
SHOOO-HOKU!
SHO-HOKU!
SHOOOO-HOKU!
SANNOH
SAN-NOH!
SAN-NOH!
SHO-HOKU!
WAAAAAH
SBAGLIO, O SONO DIVENTATI PIÙ NUMEROSI I FAN DELLO SHOHOKU?
WAAAAAH
COSÌ PARE...
SAN-NOH!
SHO-HOKU!
ANCH'IO, ARRIVATO A QUESTO PUNTO, VOGLIO PROPRIO VEDERE COME VA A FINIRE...

PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
...!!
PANT!
PANT!
PANT!
PANT!
BELLA STOP-PATA, ROSSO!
FUH!
FUH!
PANT!
GRIP
EWAIII!!
WAAAAAAAH
UOAAH!!

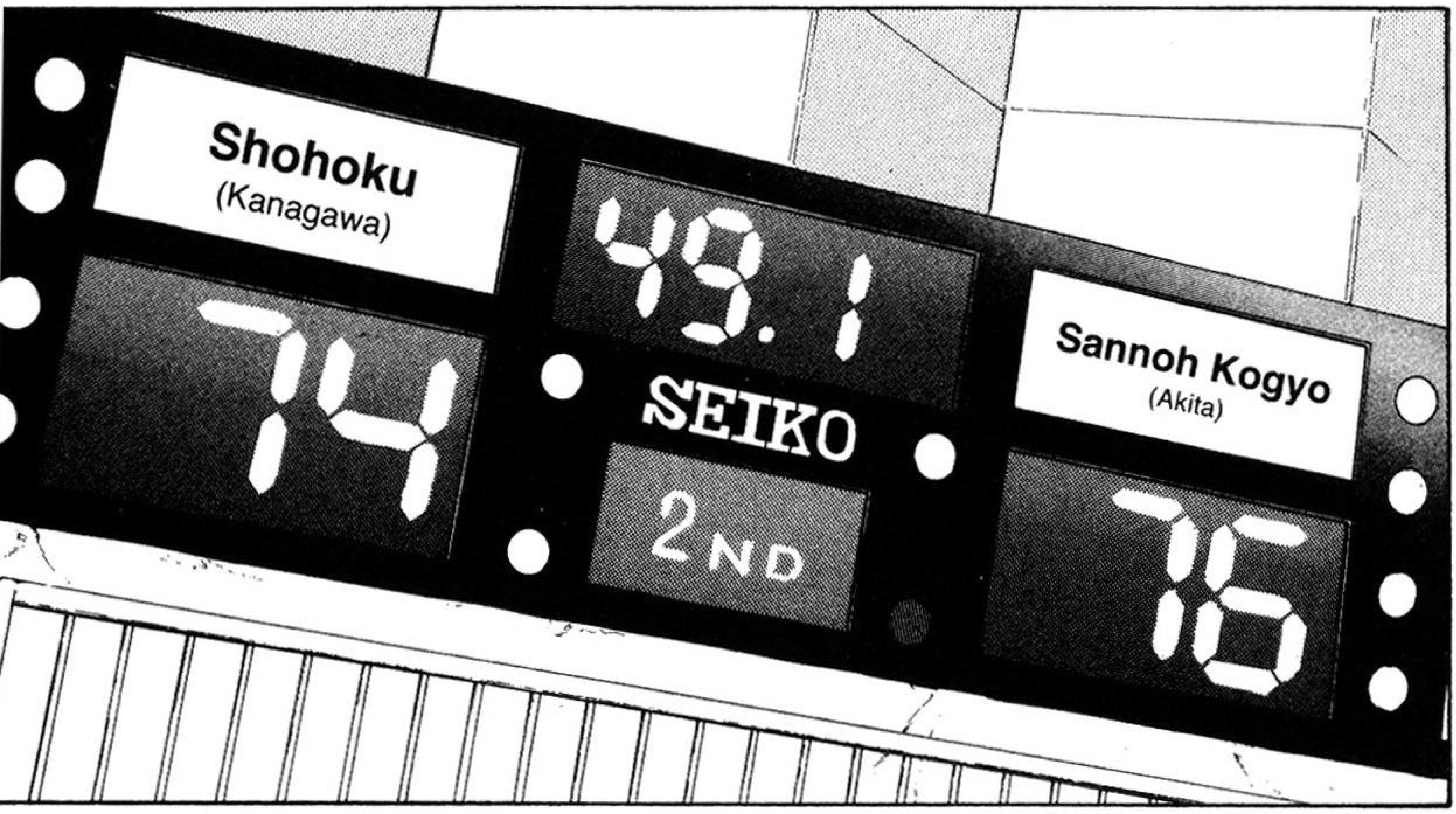
ANF!
VISTO? È ANCORA PIENO DI ENERGIE!
SHOOO-HOKU!
SHO-HOKU!
SHOOO-HOKU!
* SANNOH
山王
SAN-NOH!
SAN-NOH!
AAAAAH!!
GRAB
SHO-HOKU!
WAAAAAH
SAN-NOH!
SHO-HOKU!
WAAAAAH
SBAGLIO, O SONO DIVENTATI PIÙ NUMEROSI I FAN DELLO SHOHOKU?
COSÌ PARE...
ANCH'IO, ARRIVATO A QUESTO PUNTO, VOGLIO PROPRIO VEDERE COME VA A FINIRE...

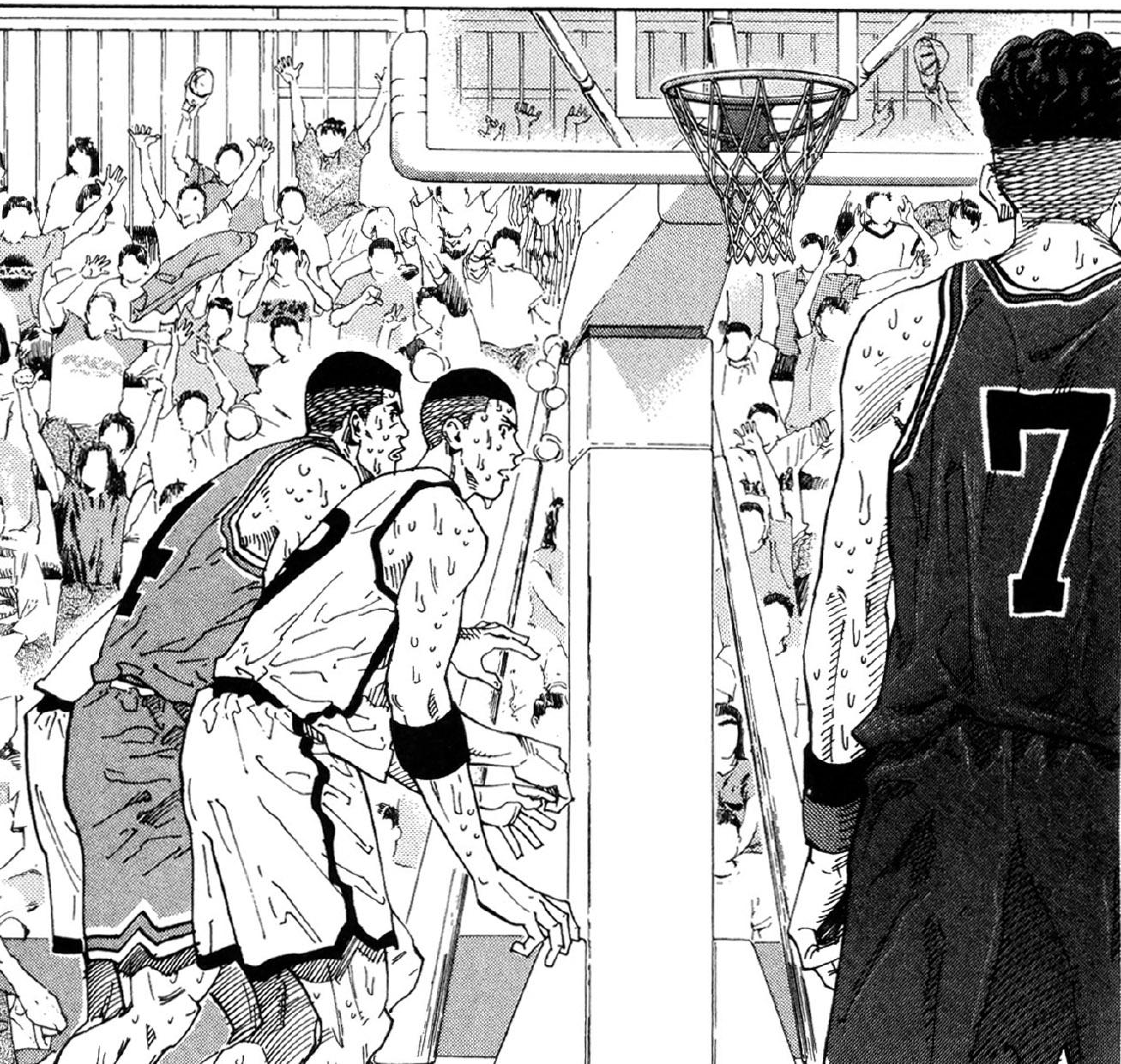
POTREMMO ASSISTERE AL MOMENTO IN CUI CAMBIERÀ LA STORIA!
WAAAAAAH
DIMENTICA! TIN!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

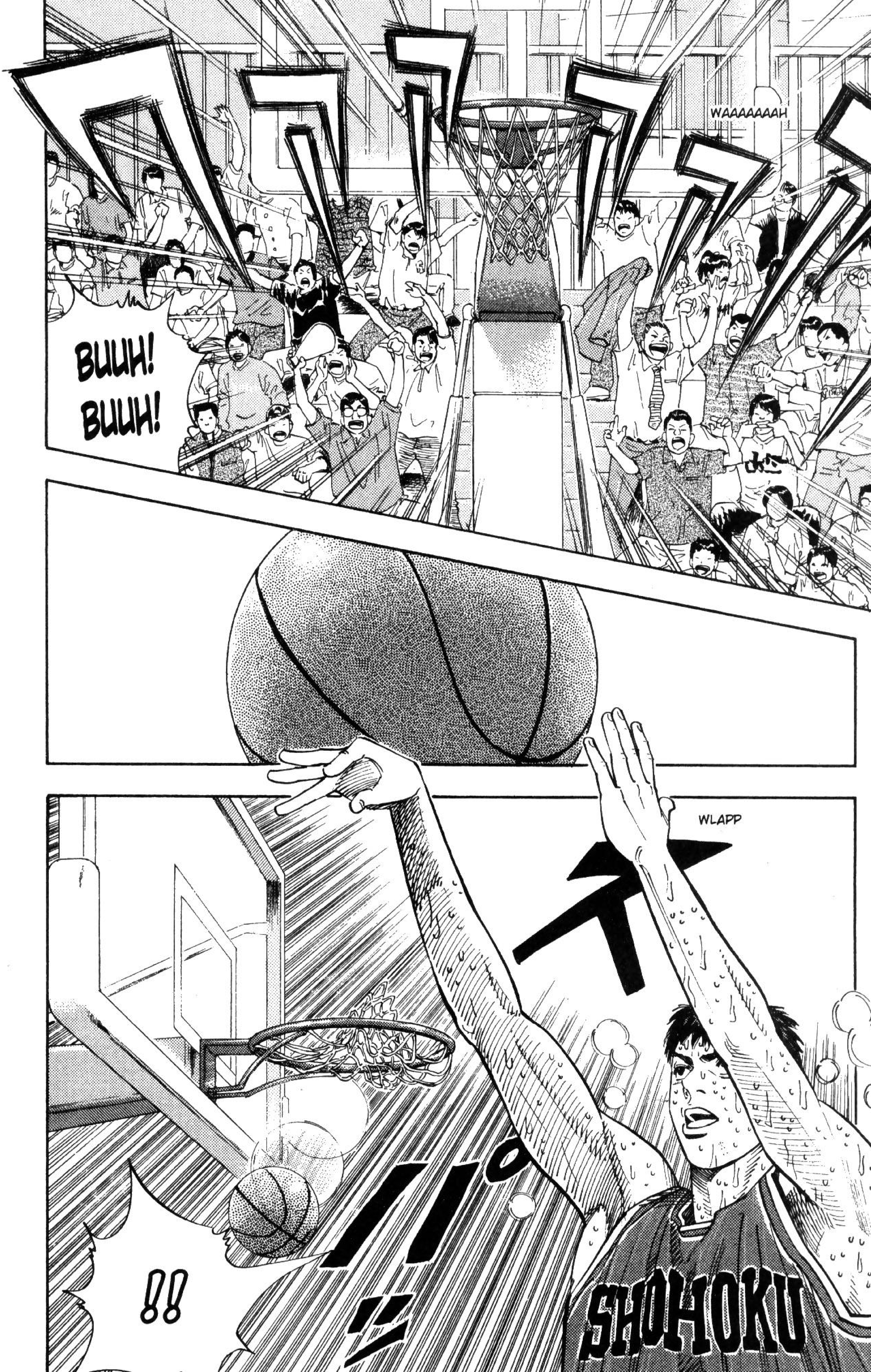
D'ORA IN AVANTI, LA SFIDA PASSA SUL PIANO PSICOLOGICO.
QUANTO È FORTE LA VOSTRA DETERMINAZIONE A SUPERARE QUESTA SITUAZIONE CRITICA?
ANDIAMO!
FINO A CHE PUNTO RIUSCIRETE A MANTENERE I NERVI SALDI...
...E A CREDERE IN VOI STESSI E NEL VOSTRO GIOCO?

Shohoku
(Kanagawa)
74
49.1
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
(Akita)
76
SHOHOKU
14
7
14
10
山王工高
6

SHOHOKU
14
山王工高
6
10


Shohoku
(Kanagawa)
49.1
Sannoh Kogyo
(Akita)
74
SEIKO
2ND
76





WAAAAAAAH
BUUH! BUUH!
WLAPP
!!
SHOHOKU

UAH AH AH AH!
AVETE VISTO ?!
PANT!
PANT!
PANT!
SHOHOKU
14
UGH...
Sannoh Kogy
(Akita)
Shohoku
(Kanagawa)
SEIKO
2ND

WOOOOOOOOH
1 PUNTO DI DISTACCO!
UN SOLO PUNTO DI DISTACCO!!

1 PUNTO DI DISTACCO!
WOOOOOOOOH

オオオ
UN SOLO PUNTO DI DISTACCO!!

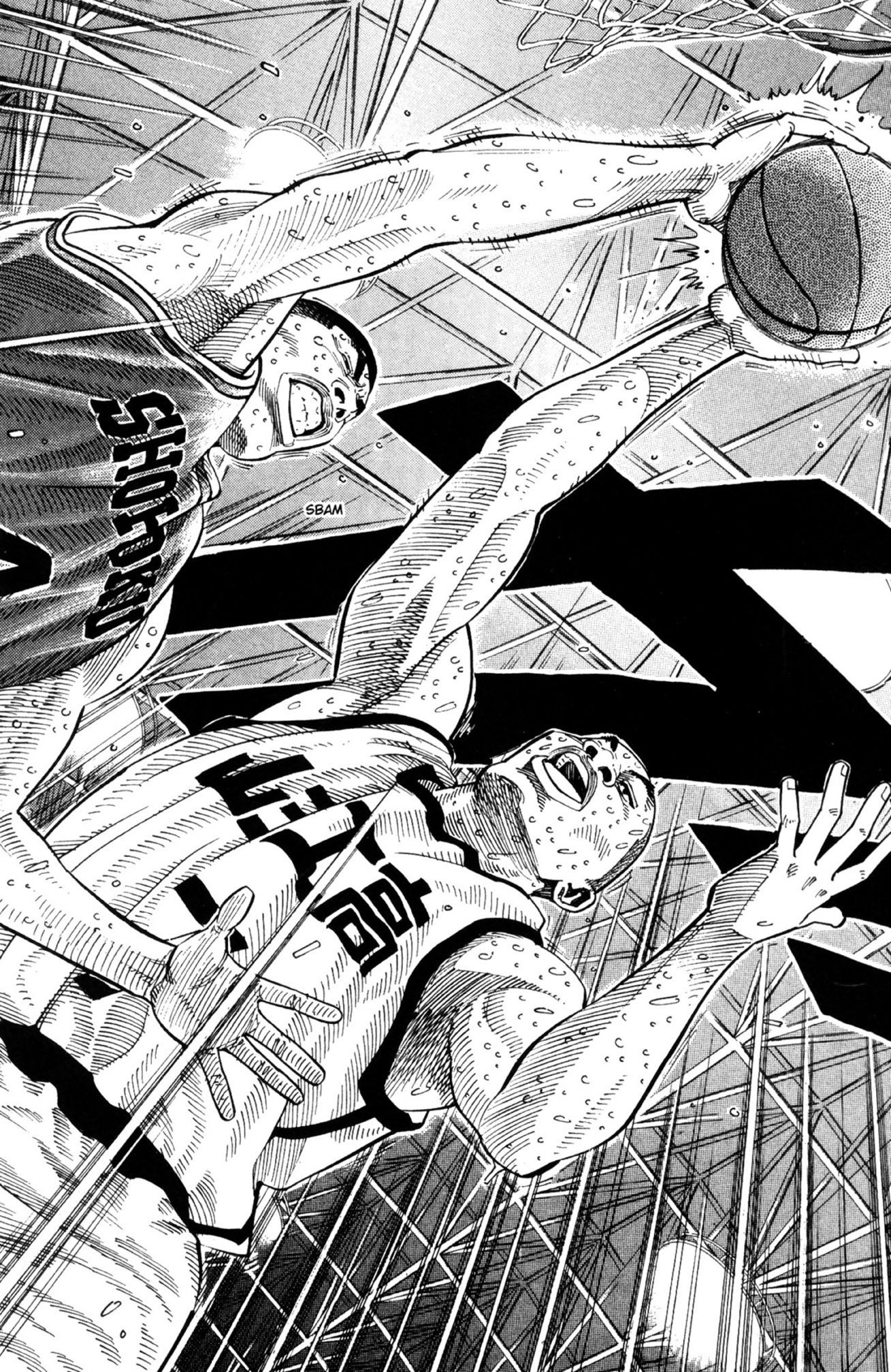
Shohoku
(Kanagawa)
47.5
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
15
2
76
47!
46!
45!
44!
AAAH! COME FACCIAMO?!
EHI, COME FACCIAMO?!
SMETTILA DI URLARE!!
Ta.
DIFENDETE A QUALUNQUE COSTO!
NON DOVETE ASSOLUTAMENTE LASCIARLI SEGNARE!!

FORZAAA!
DIFENDE-
TE ANCHE
A COSTO
DELLA
VITA!!
AT-
TEN-
TIII!!
DIFEN-
DETE
FINO
ALLA
MORTE
!!
40!
39!
GWOOOH!

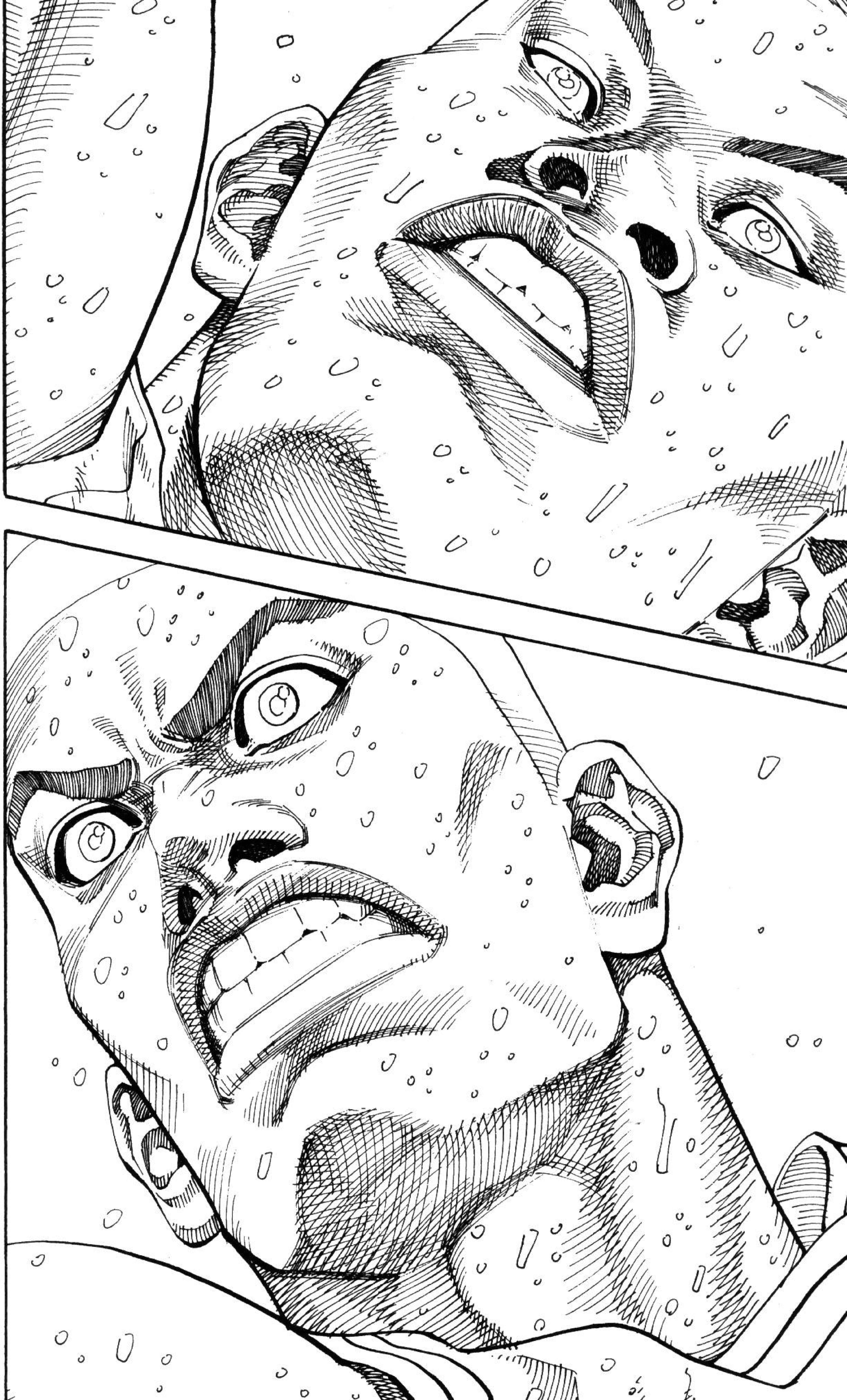
VI PRE-GO!
TENETE DURO!
ANF!
ANF!
FORZA, SAKU-RAGI!
山王工高
MIYAGI...

75
SEIKO
2ND
...RUKAWA...
FORZA, MITSUI!
FORZA...
...AKAGI!!

SBAM


SBAM

SHOHOKU
10
SHOHOKU
7



STUMP
GUAAAAH!
!!

BRAVO, AKAGI!!
!!
L'HA FERMATO!
Sannoh Kogyo
(Akita)
Shohoku
(Kanagawa)
75
76

!!
BRAVO, AKAGI!!
L'HA FERMA-TO!
Sannoh Kogyo
(Akita)
KO

SHOHOKU
10
Shohoku
(Kanagawa)
75

DAN
DAN
GUIIH!
SWUP
UGH...
GNICK
SCRII
SKREK
GYAAH!
CRICK
PAM

WAAAH
!!
OOOOH!
AAAH!
È LA FINE...
JUMP
VAI, SAWAKITAAAA!!

RIDAM-MELA!

!!
STUMP
ガッ

AAAAAH?!
...

DASH

TA-DAAN
OOOOOH!!
WAAAAAH

WAAAAAH
FER-
MATELO!
PRESTO,
FERMA-
TELO!!
GH...
WAAAAAAH
PANT...
PANT...!
SKREK

OOOOOOH!!
DAN
!!

DAN
山王工高
4
!!

OOOOOOH!!
SHOH
11
SHOHOKU
5

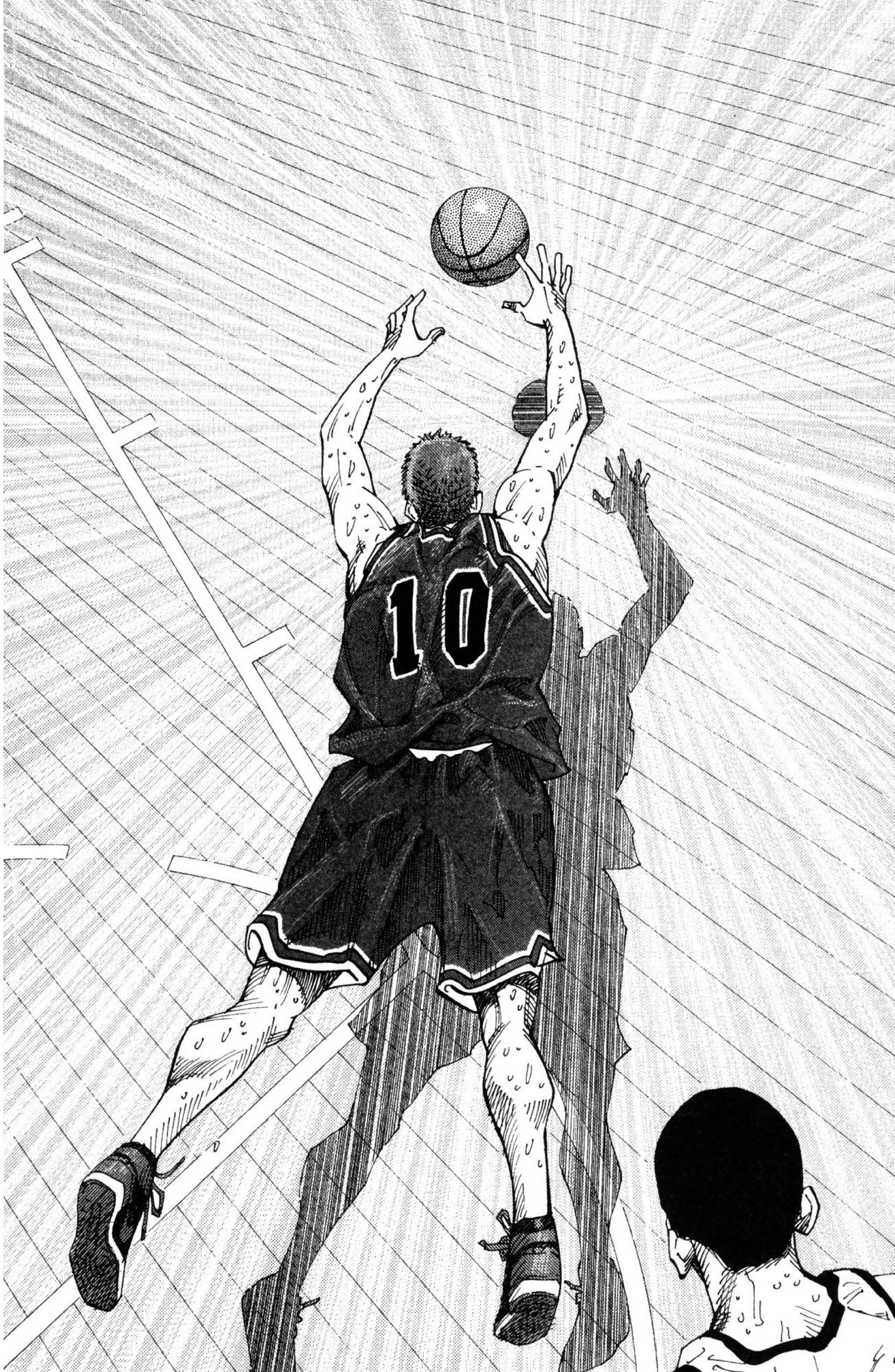
!!
ガッ
BAM
SHOHOKU
11
4
第 回全国高等学

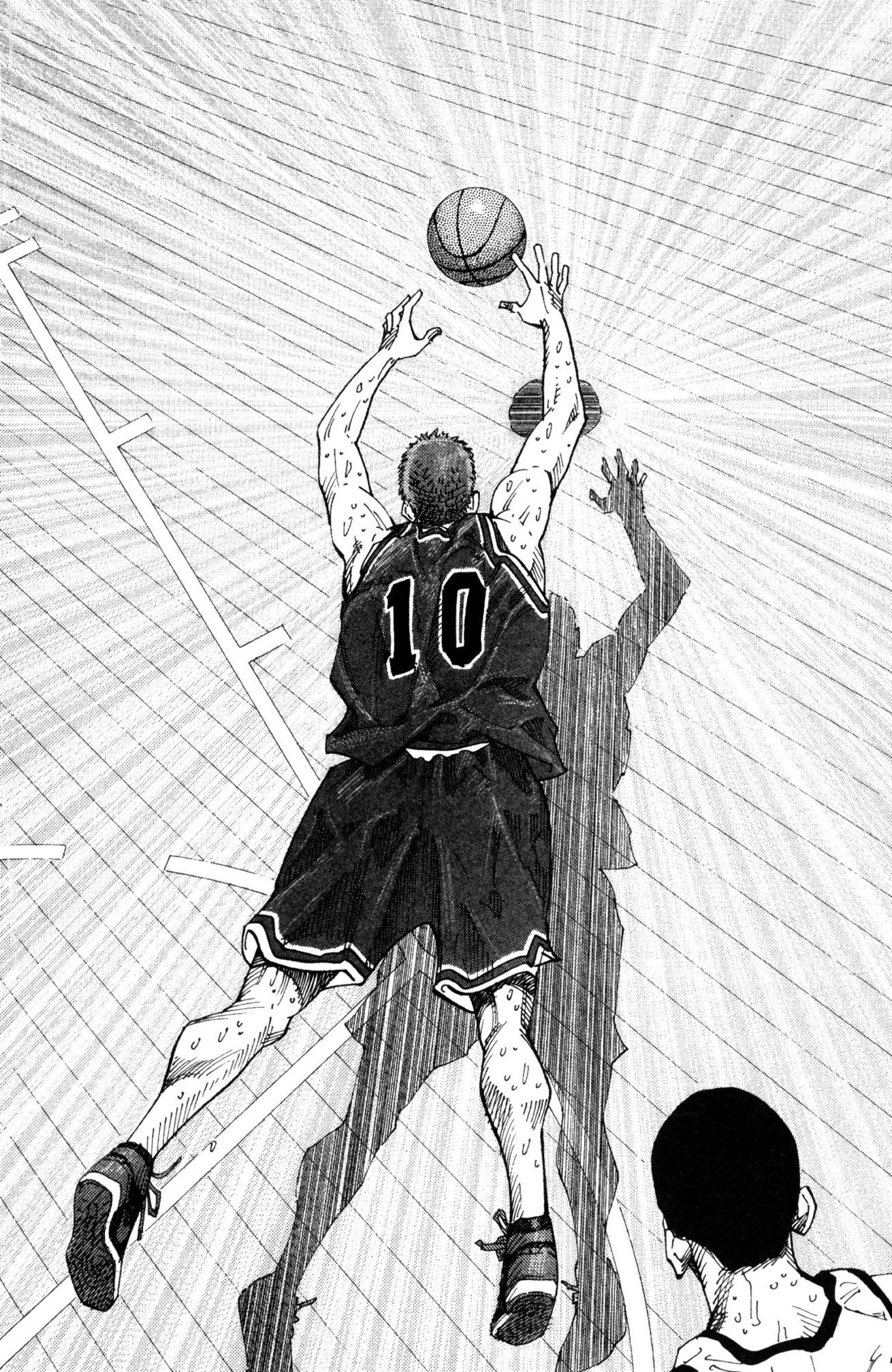
SEGUITECI SU @WICKED MANGA

ガッ
BAM
SHOHOKU
11
第 回全国高等

SDUM
BWUH!
AAAAAH!!

È
FINI-
TA!!
!!
SHOHOKU


10

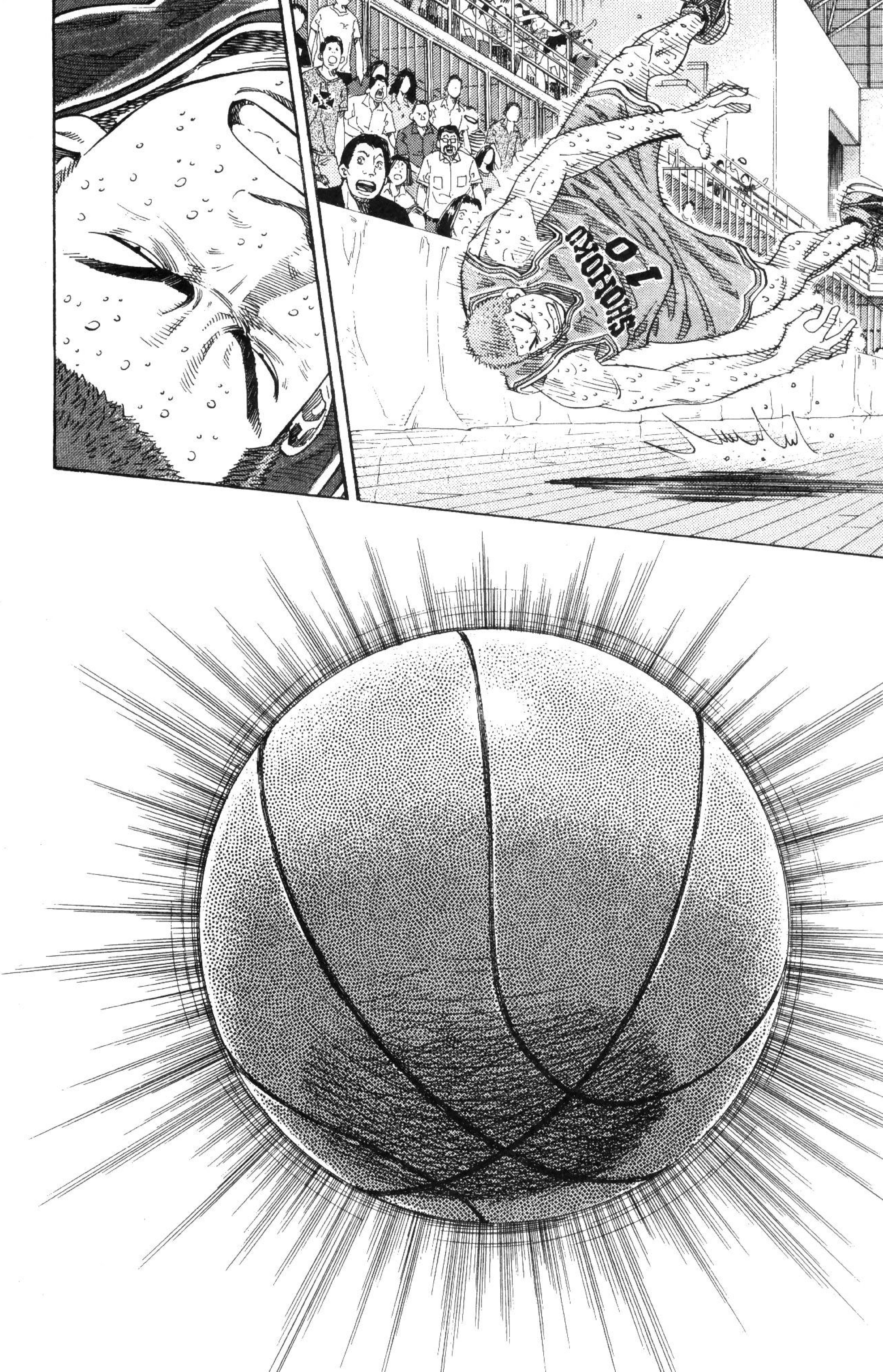

10

山王工高

11

7
山王工高
6

山王工高


SHOHOKU
10

山王工高
7

4

LUNA
Built to SPILL

Shohoku
(Kanagawa)
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
77
2ND
76

Sannoh Kogyo
(Akita)

Shohoku
(Kanagawa)
77

15
SHOHOKU
4
SHOHOKU
7

工高
4

TU-TUM
ドクン…
TU-TUM
ドクン…
TU-TUM
ドクン…
Shohoku
(Kanagawa)
23.0
77
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
(Akita)
22.9
TU-TUM
ドックン…

A GREAT

Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
2ND
77
IL COACH ANZAI DELLO SHOHOKU FA RICHIESTA DI UN CAMBIO.
IL COACH DOMOTO DEL SANNOH...
...RINUNCIA AL TIME-OUT CHE STAVA PER PRENDERE.

CON IL NUMERO 10 ORMAI AL LIMITE DELLE FORZE...
...L'ALLENATORE DEL SANNOH PRE-FERISCE MANTENERE QUELLA CONDIZIONE IN CUI DI FATTO SONO IN CINQUE CONTRO QUATTRO...
...E NON CON-CEDERE AGLI AVVERSARI ALCUNA OC-CASIONE PER EFFETTUARE LA SOSTITUZIONE, ANCHE A COSTO DI RINUNCIARE ALL'ULTIMO TIME-OUT.
15.0
14.9

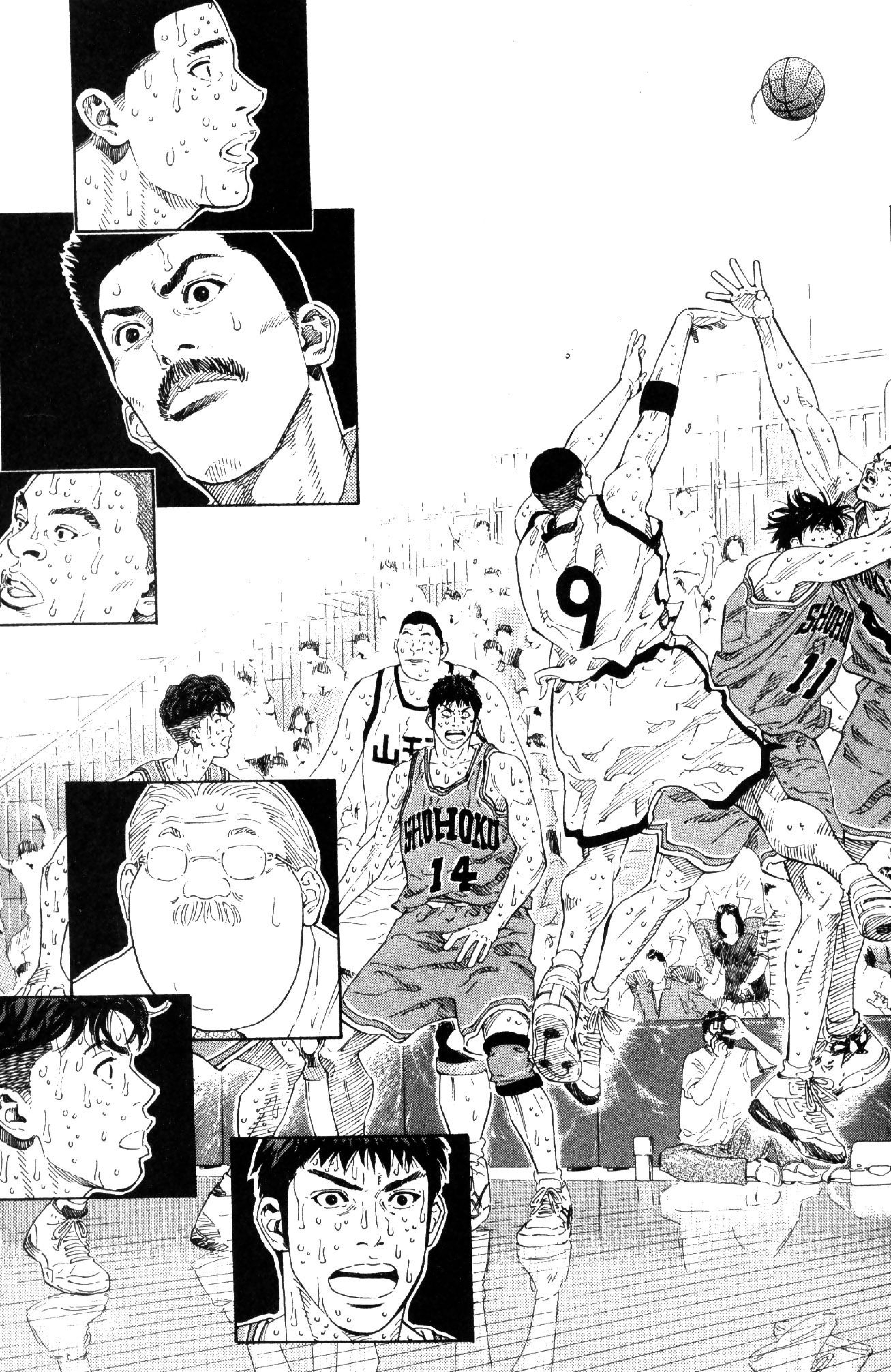
SI AFFIDA PERCIÒ ALL'ABILE COSTRUZIONE DI GIOCO DI FUKATSU.

山王工高
9

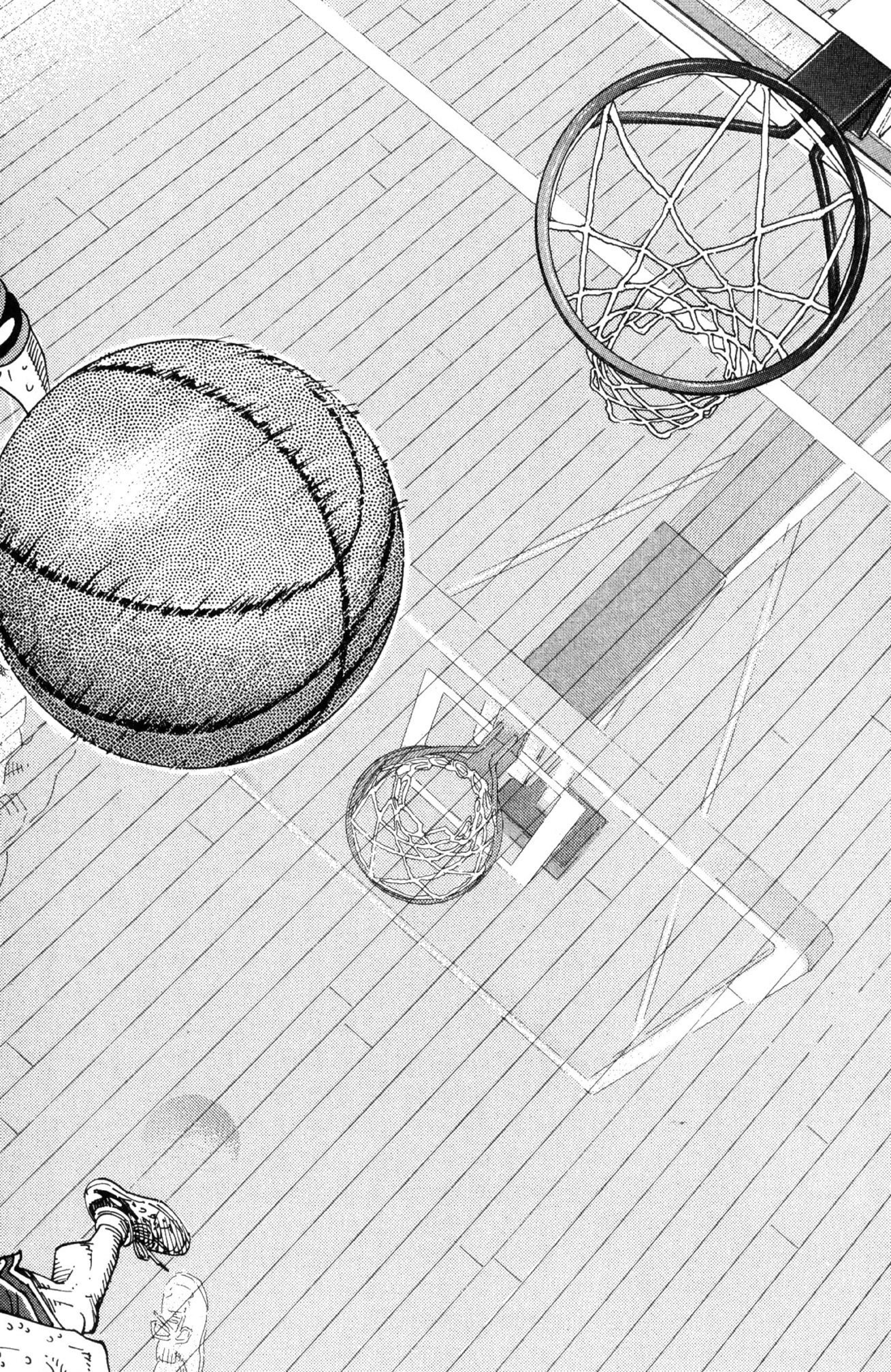
Shohoku
(Kanagawa)
Sannoh Kogyo
SHOHOKU
4
9

SHOHOKU
14

10.8
10.7
10.6
10.5


SHOHOKU
14

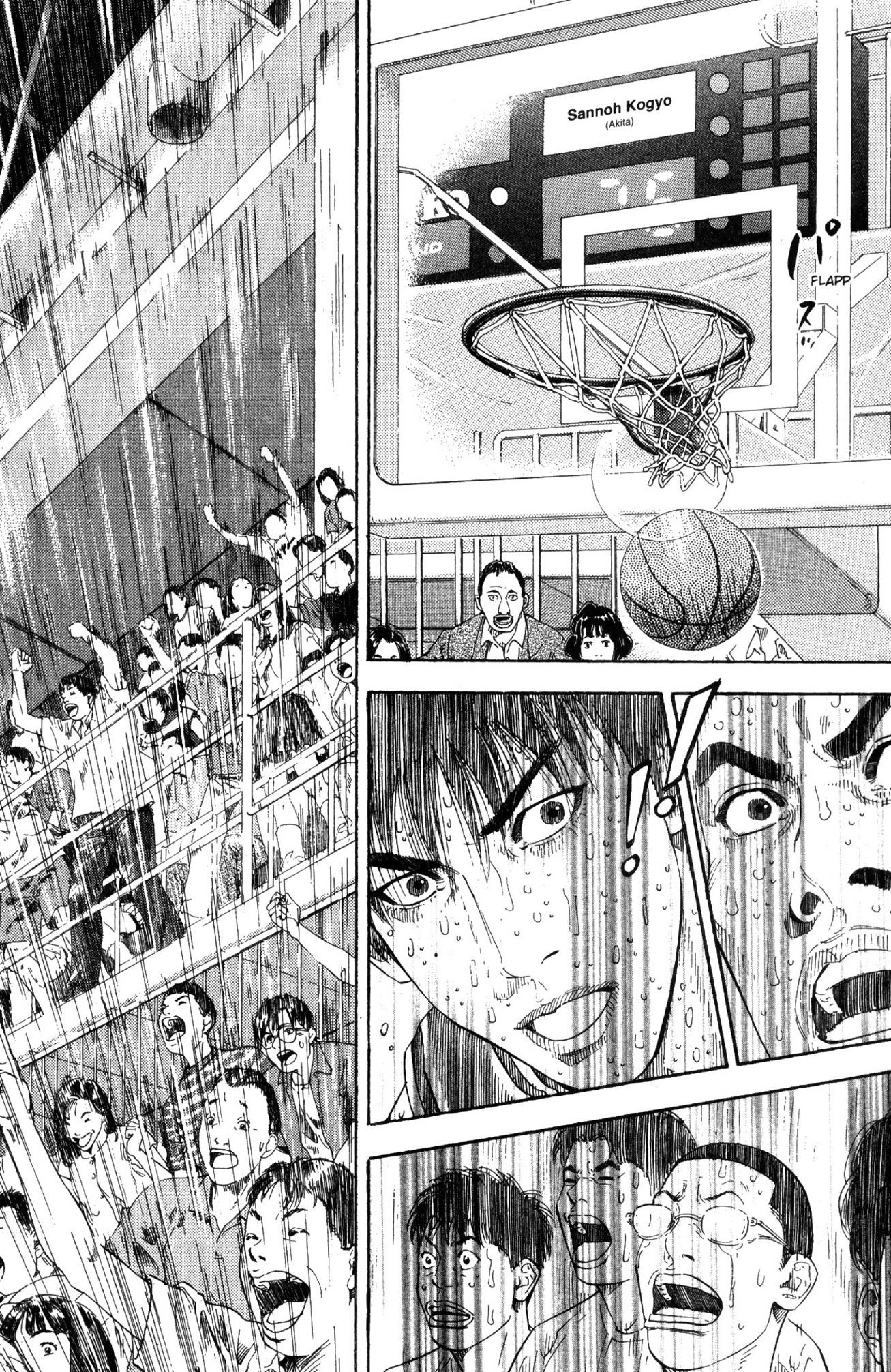
14
工高
15



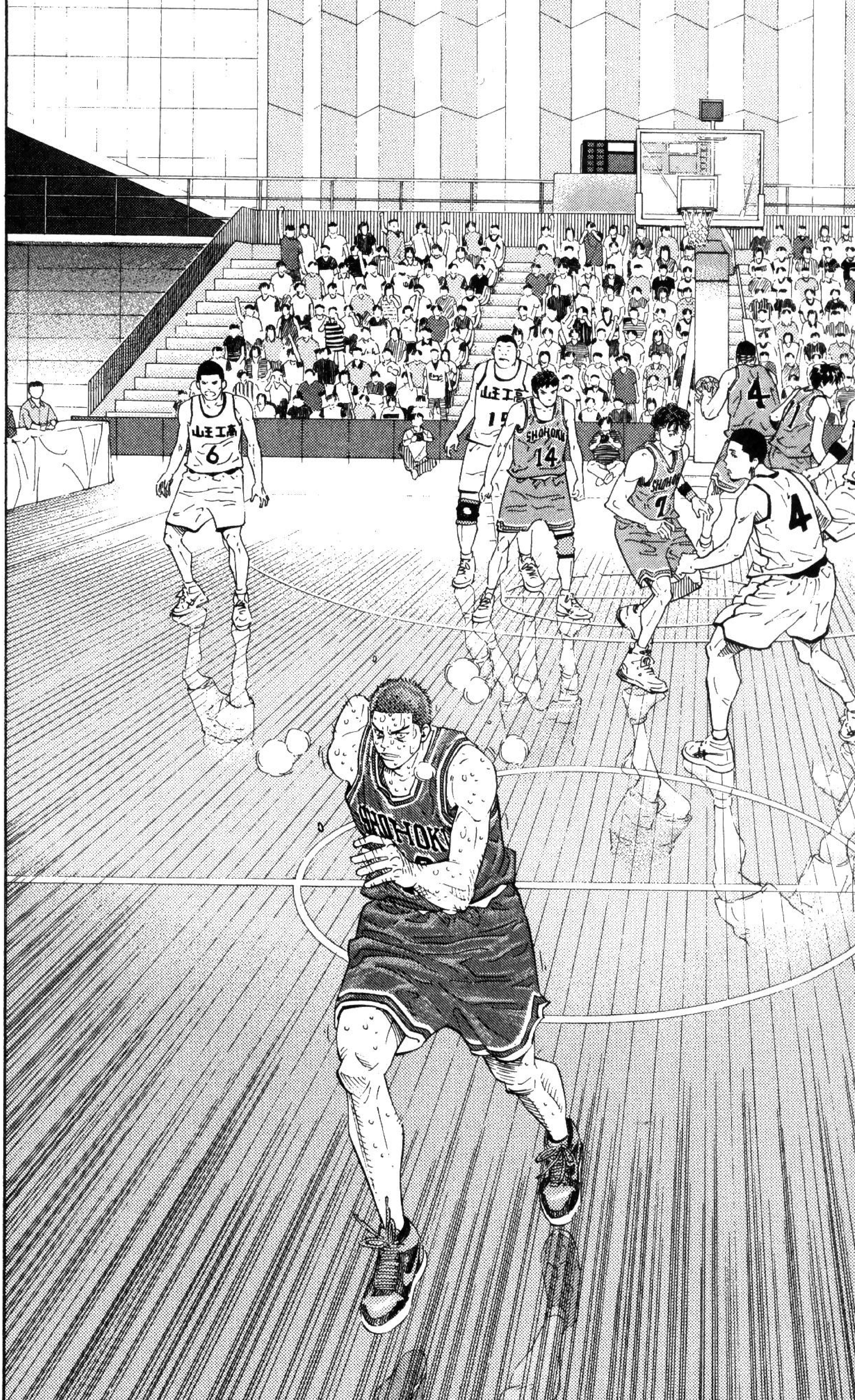
工高
15
SHOHOKU
14

Sannoh Kogyo
(Akita)
FLAPP

Shohoku
(Kanagawa)
9.4
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
77
78
2ND


Sannoh Kogyo
(Akita)
パ
FLAPP
ス

Shohoku
(Kanagawa)
9.4
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
77
2ND
78


山王工高
SHOHOKU

SHOHOKU

FUH...
FUH...

FUH...
FUH...

SHOHOKU
Shohoku
(Kanagawa)
77
2.0
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
(Akita)
78

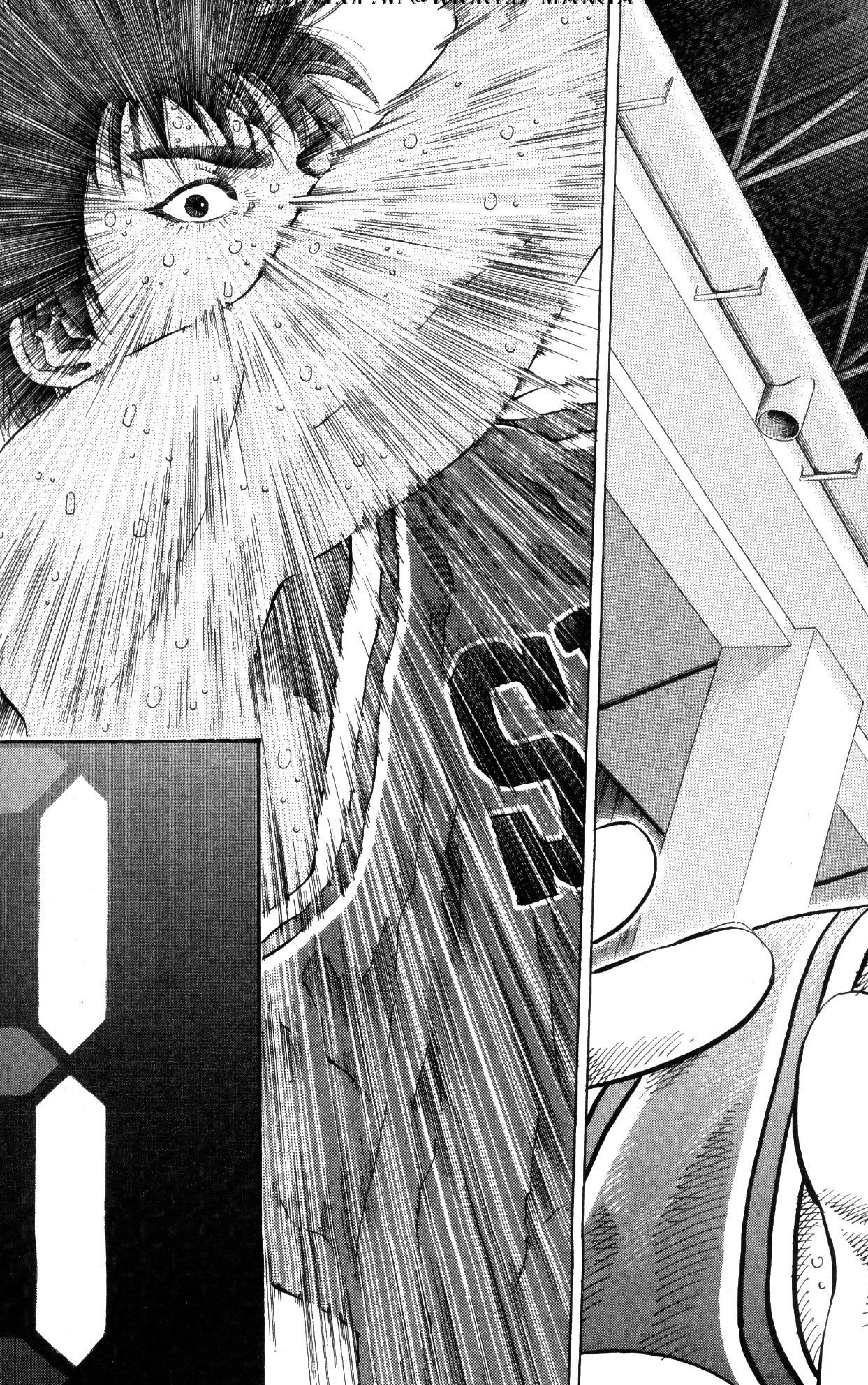
Shohoku
(Kanagawa)
77
2.0
SEIKO
2ND
Sannoh Kogyo
(Akita)
78

SHOHOKU

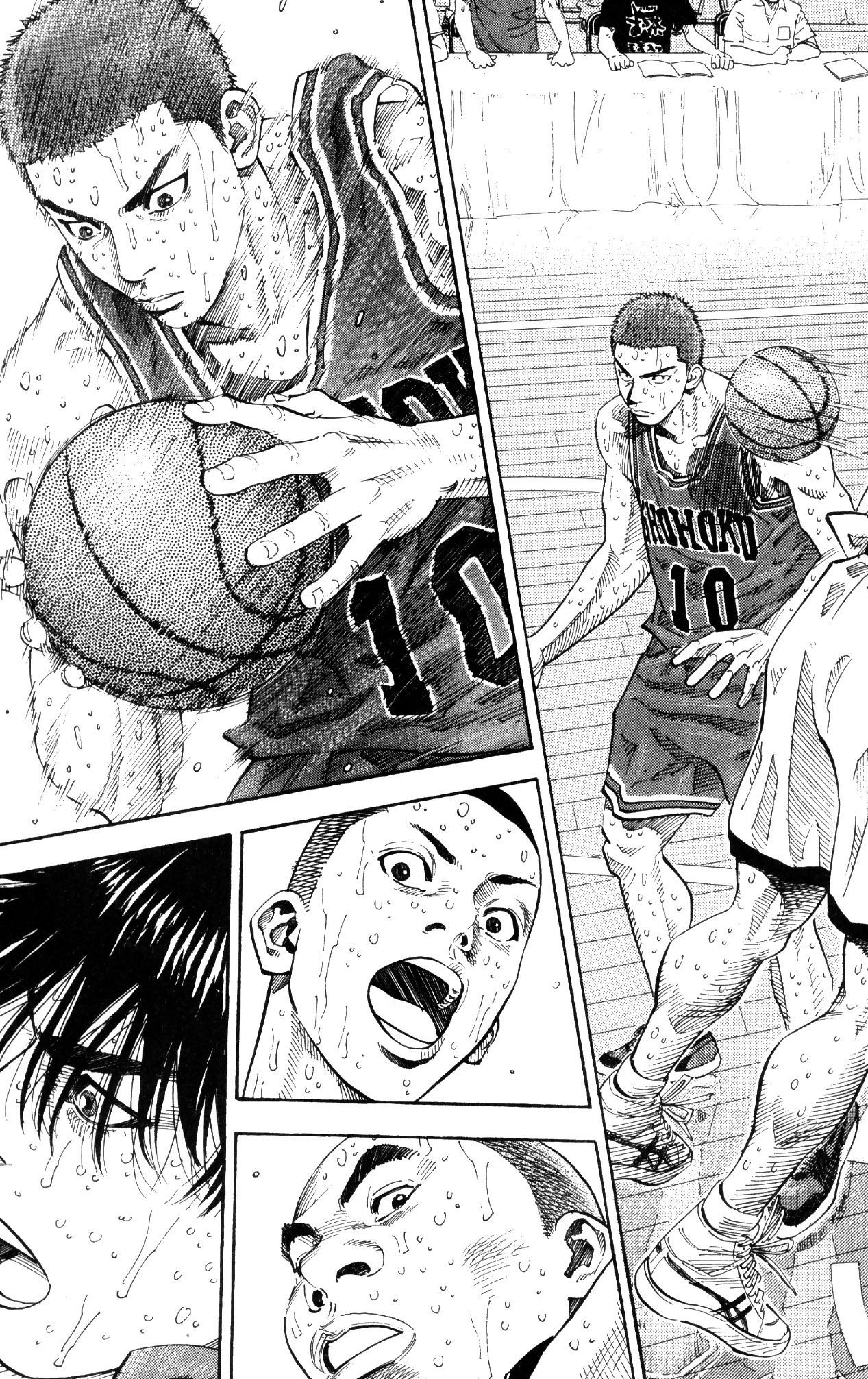
LA MANO SINISTRA DEVE AC- COMPAGNARE SOLTANTO...

LA MANO SINISTRA DEVE AC-COMPAGNARE SOLTANTO...

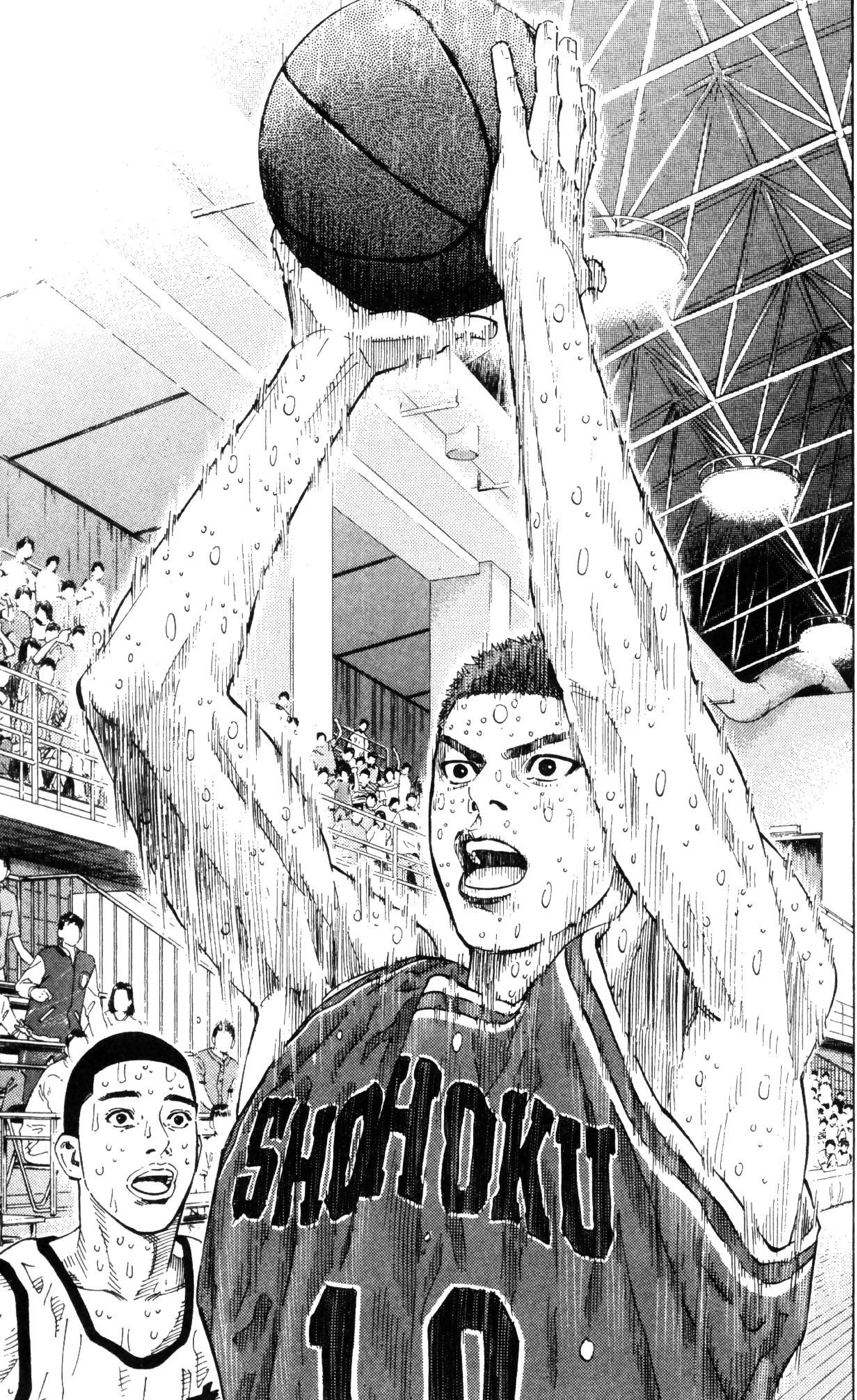
SEGUITECI SU @WICKED_MANGA



10


10

山王工高
SHOHOKU
Shohoku
Sannoh Kogyo


SHOHOKU

SHOHOK
HIGH SCHOOL
BASKETBALL TE
SHOH
HIGH
BASKE

SHOH
HIGH
BASKE
SHOHOK
HIGH SCHOOL
BASKETBALL TE
山王工

権大会
山王工高
15
9

第　回全
ボール選
SHOHOKU
10
7
4
6
山王工高

大会
山王工高
15
山王工高
9

ボール選
第 回全
SHOHOKU
10
山王工高
4
SHOHOKU
7
山王工高
6

Shohoku
(Kanagawa)
0.0
SEIKO
Sannoh Kogyo
(Akita)
77
2ND
78
JABBA
AA

Shohoku
(Kanagawa)
Sannoh Kogyo
(Akita)
SEIKO
2ND

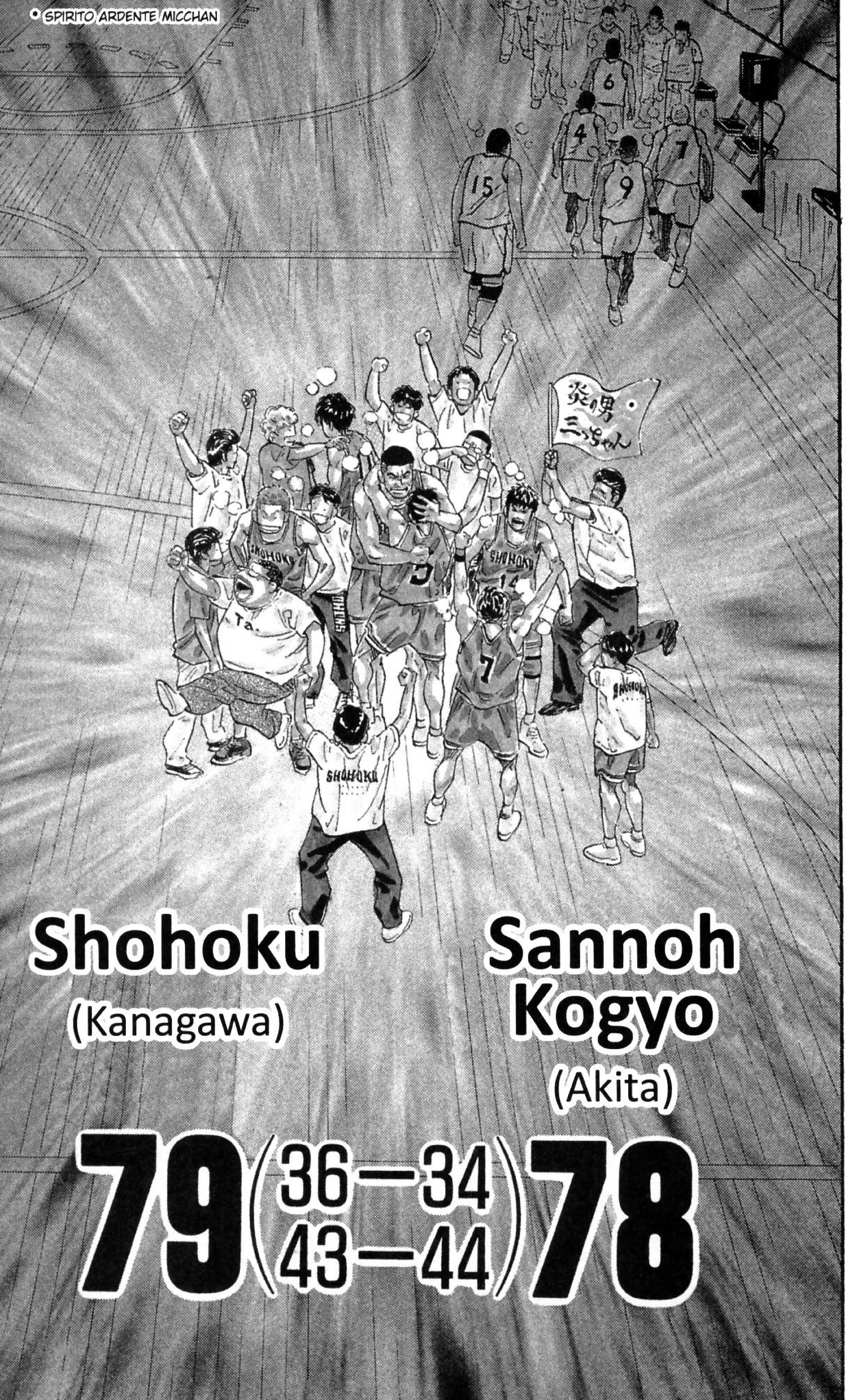
ANF!
ANF!
ANF!
ANF!

SHOHOKU
10
山王工

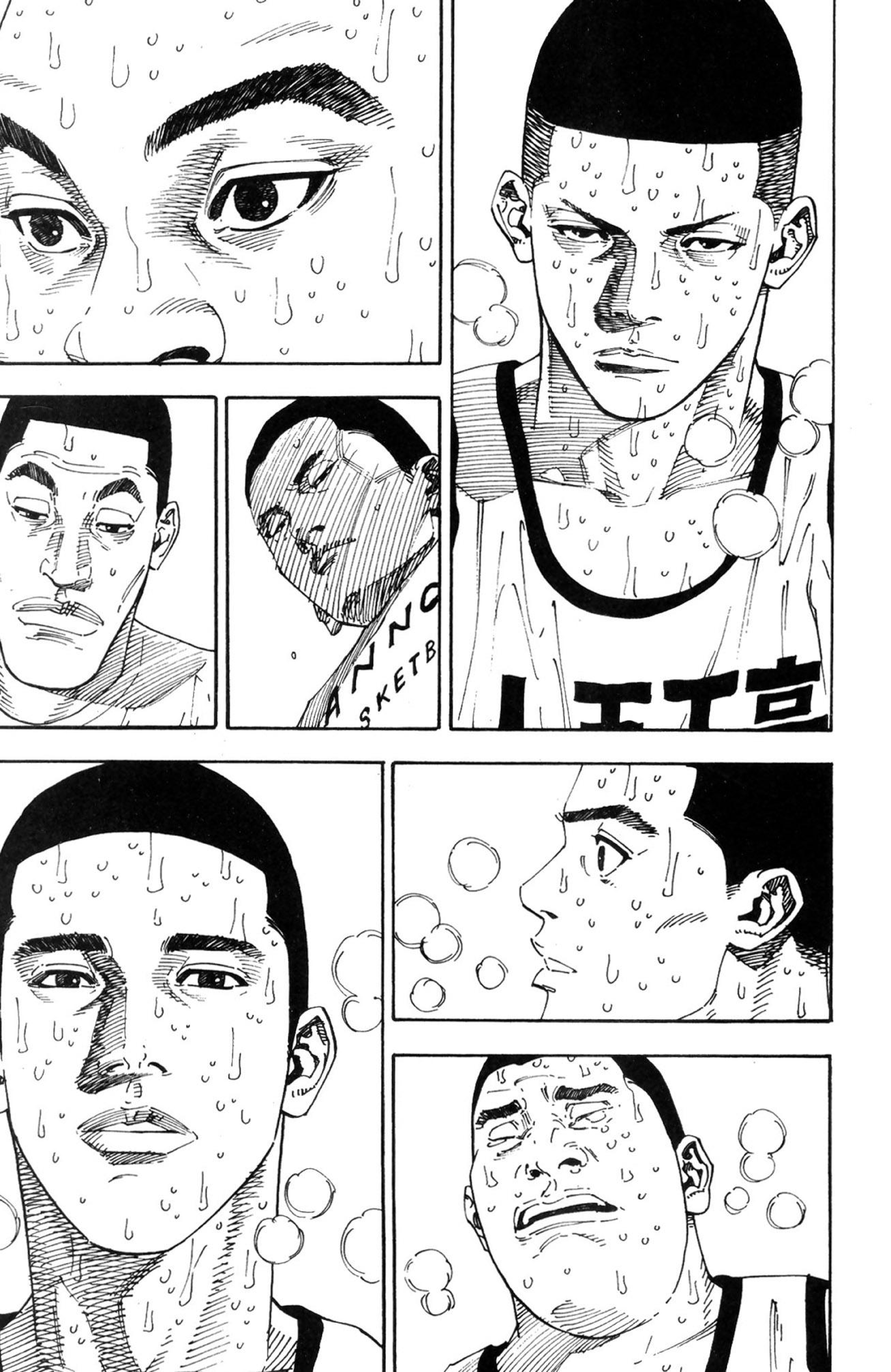
OHOKU
10

5

ぷい
FLIP


* SPIRITO ARDENTE MICCHAN
炎の男・三っちゃん
Shohoku
(Kanagawa)
Sannoh Kogyo
(Akita)
79 (36—34 / 43—44) 78

* SPIRITO ARDENTE MICCHAN



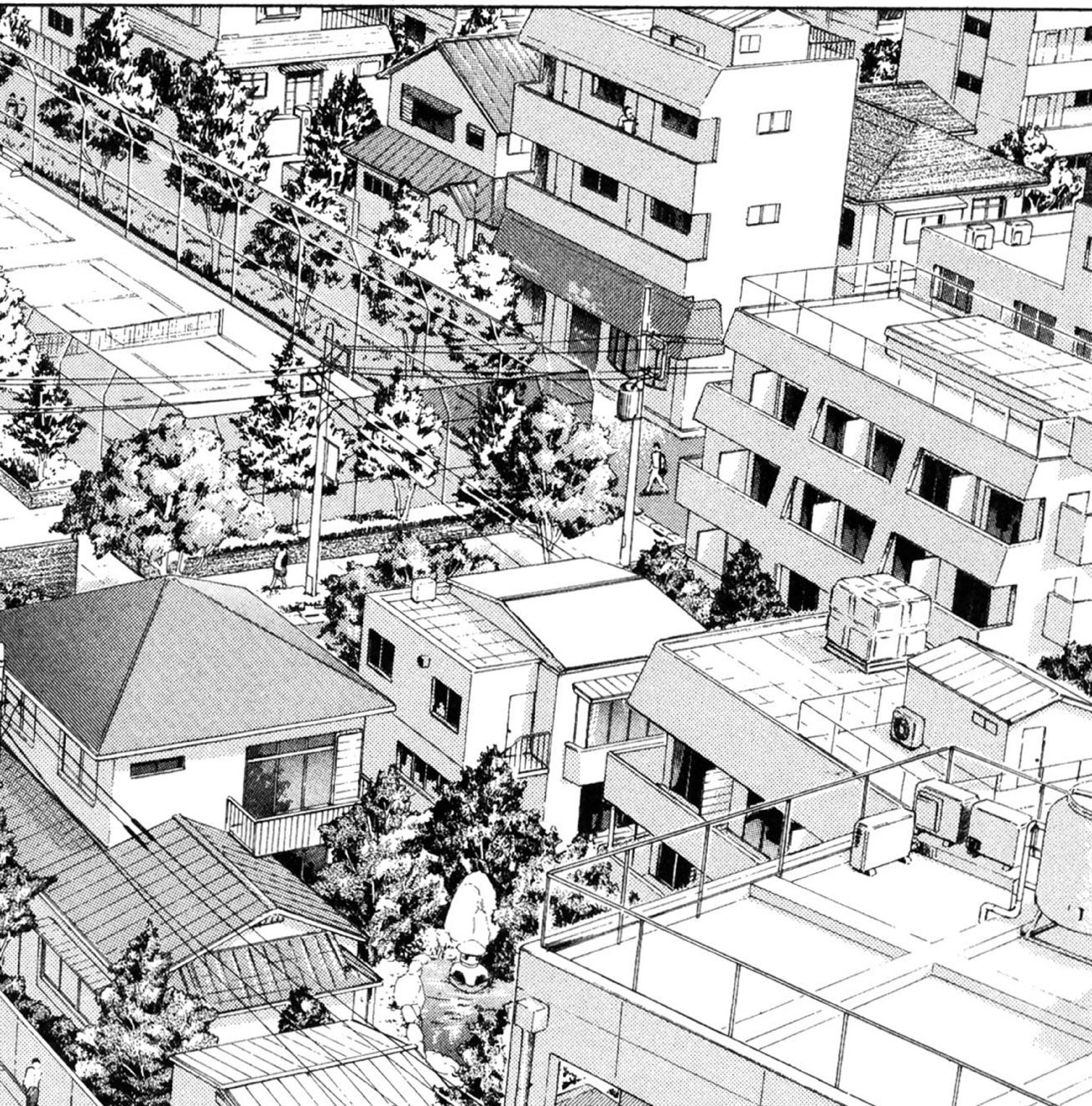
TIRA-TEVI SU.
AVER PROVATO L'ESPERIENZA DI UNA SCON-FITTA...
...UN GIORNO SARÀ UN GRAN-DE PATRIMONIO PER VOI.

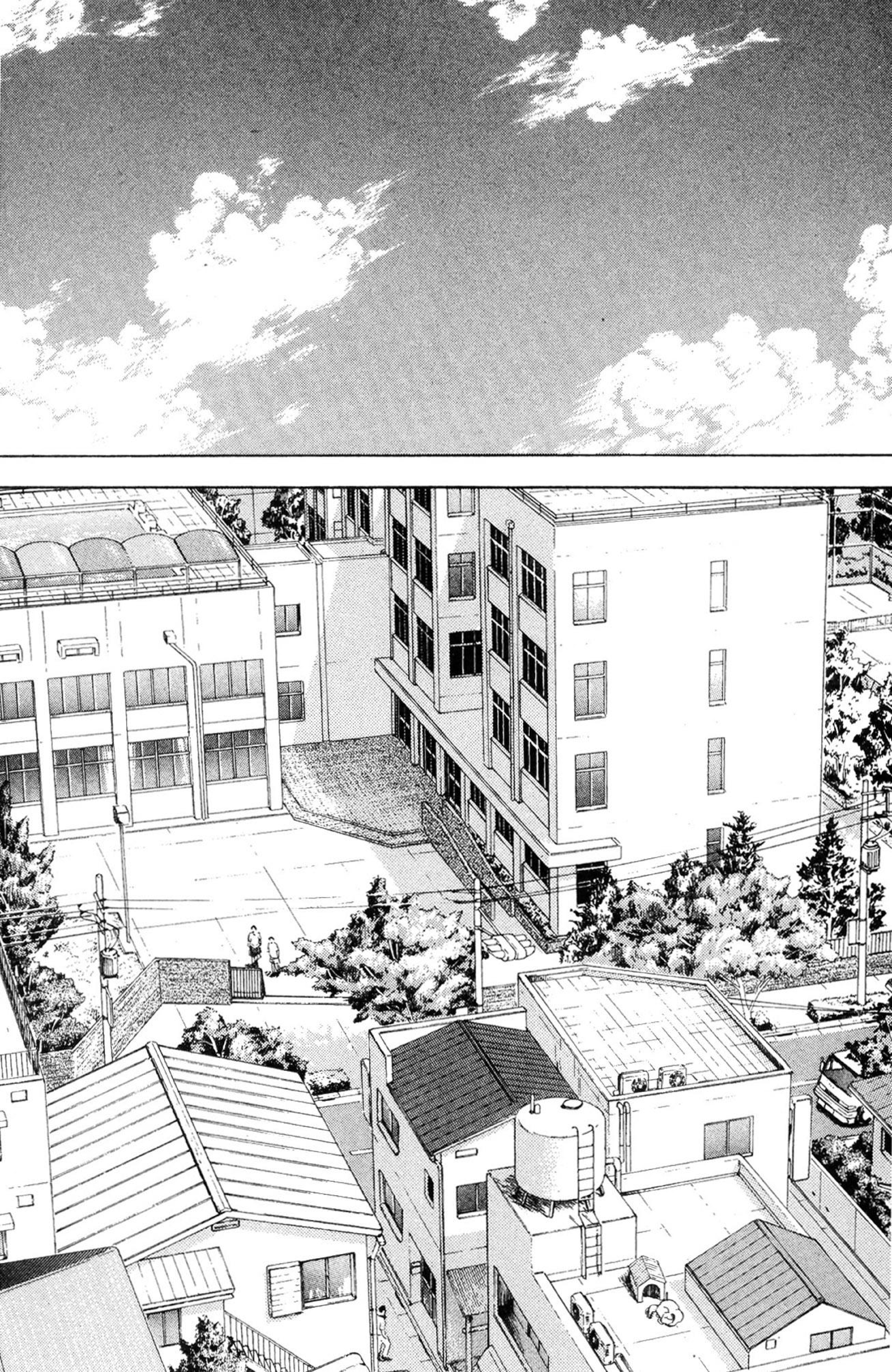
PRONTI? STO PER SCATTARE! QUESTA FOTO ANDRÀ IN COPERTINA! SORRIDETE TUTTI!
ANCORA NON SAPPIAMO SE SARANNO IN COPERTINA!
TRANQUILLA! CONVINCERÒ IO IL CAPOREDATTORE SHIMA!
SI TRATTA PUR SEMPRE DELLA SQUADRA CHE HA SCONFITTO IL SANNOH!
SENTO CHE AVER VISTO QUESTA PARTITA CAMBIERÀ LA MIA VITA DI GIORNALISTA!
D'ORA IN AVANTI, FARÒ SUL SERIO...
COSA?!
SBRIGATI!!
AH, SCUSATE! PRONTI?
SONO STANCO!
MUOVITI!
CHE SGUARDI TRUCI! SORRIDETE UN PO'!

PURTROPPO QUELLA FOTO NON VENNE MAI MESSA IN COPERTINA.
I GIOCATORI DELLO SHOHOKU, CHE AVEVANO DATO FONDO A TUTTE LE LORO ENERGIE NELLA BATTAGLIA ALL'ULTIMO SANGUE CONTRO IL SANNOH KOGYO...
...NELLA PARTITA SUCCESSIVA DEL TERZO TURNO, INASPETTATAMENTE, VENNERO STRACCIATI DALL'AIWA GAKUIN.

PURTROPPO QUELLA FOTO NON VENNE MAI MESSA IN COPERTINA.

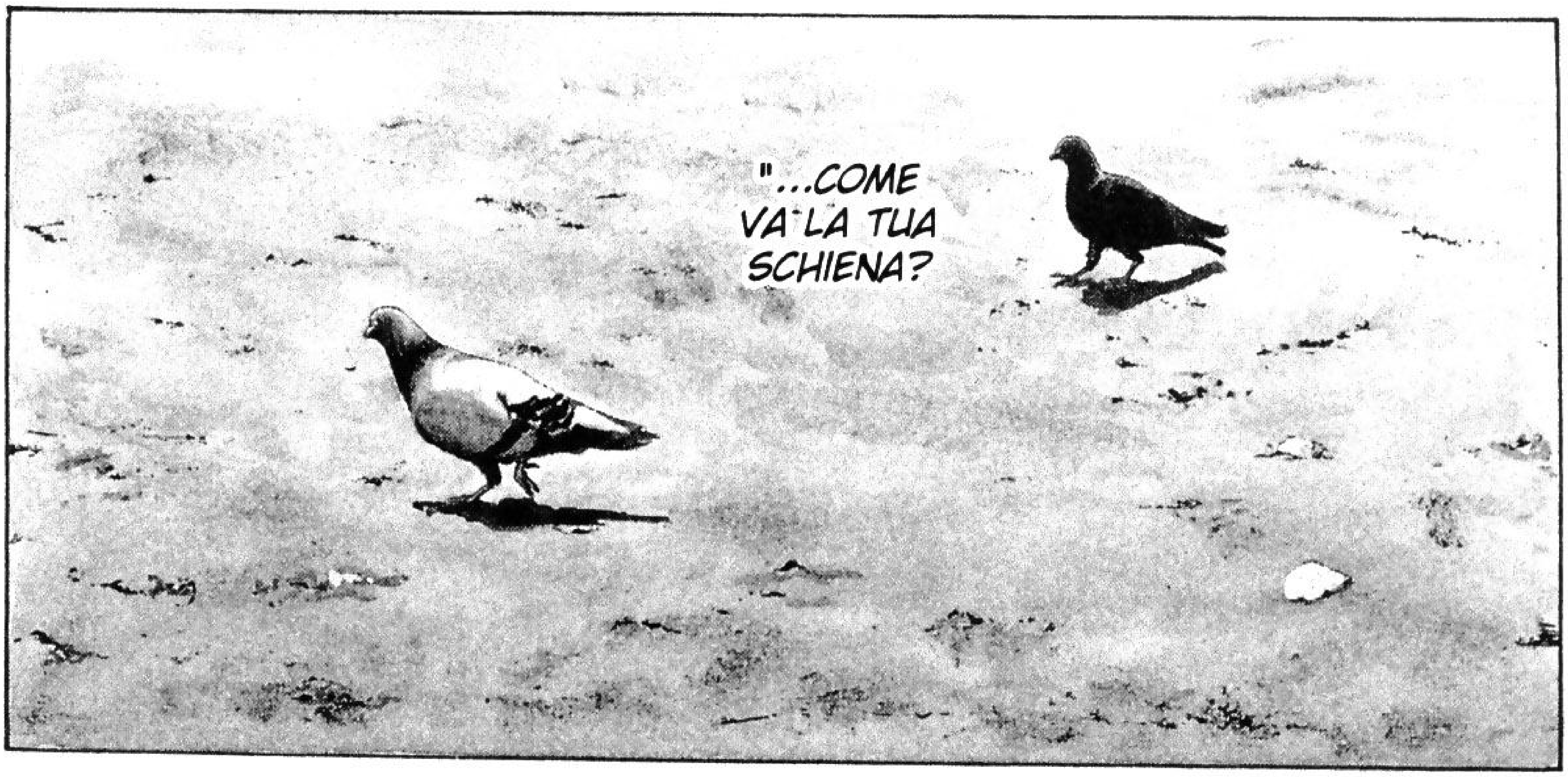
I GIOCATORI DELLO SHOHOKU, CHE AVEVANO DATO FONDO A TUTTE LE LORO ENERGIE NELLA BATTAGLIA ALL'ULTIMO SANGUE CONTRO IL SANNOH KOGYO...
...NELLA PARTITA SUCCESSIVA DEL TERZO TURNO, INASPETTATAMENTE, VENNERO STRACCIATI DALL'AIWA GAKUIN.
SHOHOKU
SHOHOKU
SHOHOKU
SHOHOKU
SHOHOKU
Ta.





WLAM
RYOTA!

TI STANNO ASPET-TANDO TUTTI!
HAI GIÀ PENSATO AL DISCOR-SO?!
A-EHM!
IO SONO RYOTA MIYAGI, IL NUOVO CAPITANO!
CAPITO?

"CARO SAKURAGI...

"...COME VA LA TUA SCHIENA?

"QUI IL NUOVO CLUB DI BASKET HA DATO IL VIA ALLE SUE ATTIVITÀ.
SMETTILA DI DARTI TANTE ARIE!
COMPORTATI NORMALMENTE!
UGH!
MALEDETTA PIAGA!!
D'ORA IN AVANTI, ALL'INTERNO DELLA PREFETTURA, SARETE CONSIDERATI LA SQUADRA DA SUPERARE...
...MA NON DIMENTICATE CHE CI SONO ANCORA MOLTE SCUOLE CHE VI SONO SUPERIORI!
"L'OFFERTA DI RACCOMANDAZIONE DELLA SHINTAI PER MIO FRATELLO È VENUTA MENO... PERCIÒ, HA DECISO DI TENTARE DI ENTRARE NELL'UNIVERSITÀ CHE AVEVA SCELTO INIZIALMENTE.
"SIA LUI CHE KOGURE ADESSO SONO IMPEGNATI NELLA PREPARAZIONE AGLI ESAMI DI AMMISSIONE.
È INUTILE RITIRARSI DAL CLUB PER STUDIARE, CHI DEV'ESSERE BOCCIATO, LO SARÀ LO STESSO!
CHE IDIOZIA!
TSK!
"QUELLO CHE SI È LAMENTATO DI PIÙ È MITSUI.
NON VENITE PIÙ!
"MA È ANCHE QUELLO CHE SEMBRA SENTIRSI PIÙ TRISTE E SOLO.

"TI PARLO UN PO' DI ME...
ABBIAMO UNA MANAGER IN PIÙ!
PRESENTATI!
SONO HARUKO AKAGI.
PIACERE DI CONOSCERVI.
TU-TUM TU-TUM
GIÀ TI CONOSCIAMO!
UAAH!
NON GLI SOMIGLIA PER NIENTE!
COMPLETAMENTE DIVERSA!
CLAP
CLAP CLAP
"SONO STATA INVITATA DA AYAKO.
"MI HA DETTO CHE UNA SOLA MANAGER NON ERA SUFFICIENTE PER UNA SQUADRA CHE PUNTA AD ARRIVARE DI NUOVO SUL PALCOSCENICO NAZIONALE.
FORZA, COMINCIAMO!
SOLTANTO UNA SQUADRA POTRÀ PARTECIPARE ALLA WINTER CUP!
C'È LO SHOYO, DOVE SONO RIMASTI TUTTI GLI STUDENTI DEL TERZO ANNO...

...C'È IL RYONAN, DI CUI FA PARTE SENDO...
...E POI C'È IL KAINAN, CHE SI È CLASSIFICATO AL SECONDO POSTO AL CAMPIONATO INTERSCOLASTICO NAZIONALE!
LO SHOHOKU DOVRÀ SCONFIG-GERE TUTTI QUESTI AV-VERSARI PER ARRIVARE ALLA COPPA!
ESATTO!
SÌ!
SHOHO-KUUU...
...FIGHT!
VAI!!
"D'ORA IN AVANTI, TI SCRIVERÒ UNA LETTERA OGNI SETTIMANA PER INFORMARTI SUL CLUB DI BASKET. SARÀ QUESTO IL MIO PRIMO COMPITO.
OGNI SET-TIMA-NA...
...

UNA VERA E PROPRIA CORRISPON-DENZA EPI-STOLARE! ♥
SHAAA
"POST SCRIPTUM...
TAP
TAP
UH!
TAP
TAP
TAP
TAP

"ANCHE RUKAWA FARÀ PRESTO RITORNO DAL RITIRO CON LA NAZIONALE GIAPPONESE JUNIORES! ♥
ザッ
TAP
ザッ
TAP
ザッ
TAP
LA... LA NAZIONALE GIAPPONE-SE...!!
メラメラ
RATTLE RATTLE RATTLE
GRR
カサ
GRR
カサ
GRR
カサ
MH...?

TA-DAAN
!!
TAP
TAP
TAP
BRR
BRR
BRR
JAPAN ...?!
CHE ODIO-SO!!
DANNATO RUKAWA!
SEI STATO SCELTO TU SOLO PERCHÉ NON ERO DI-SPONIBILE IO!!
DI SICURO È COSÌ!!

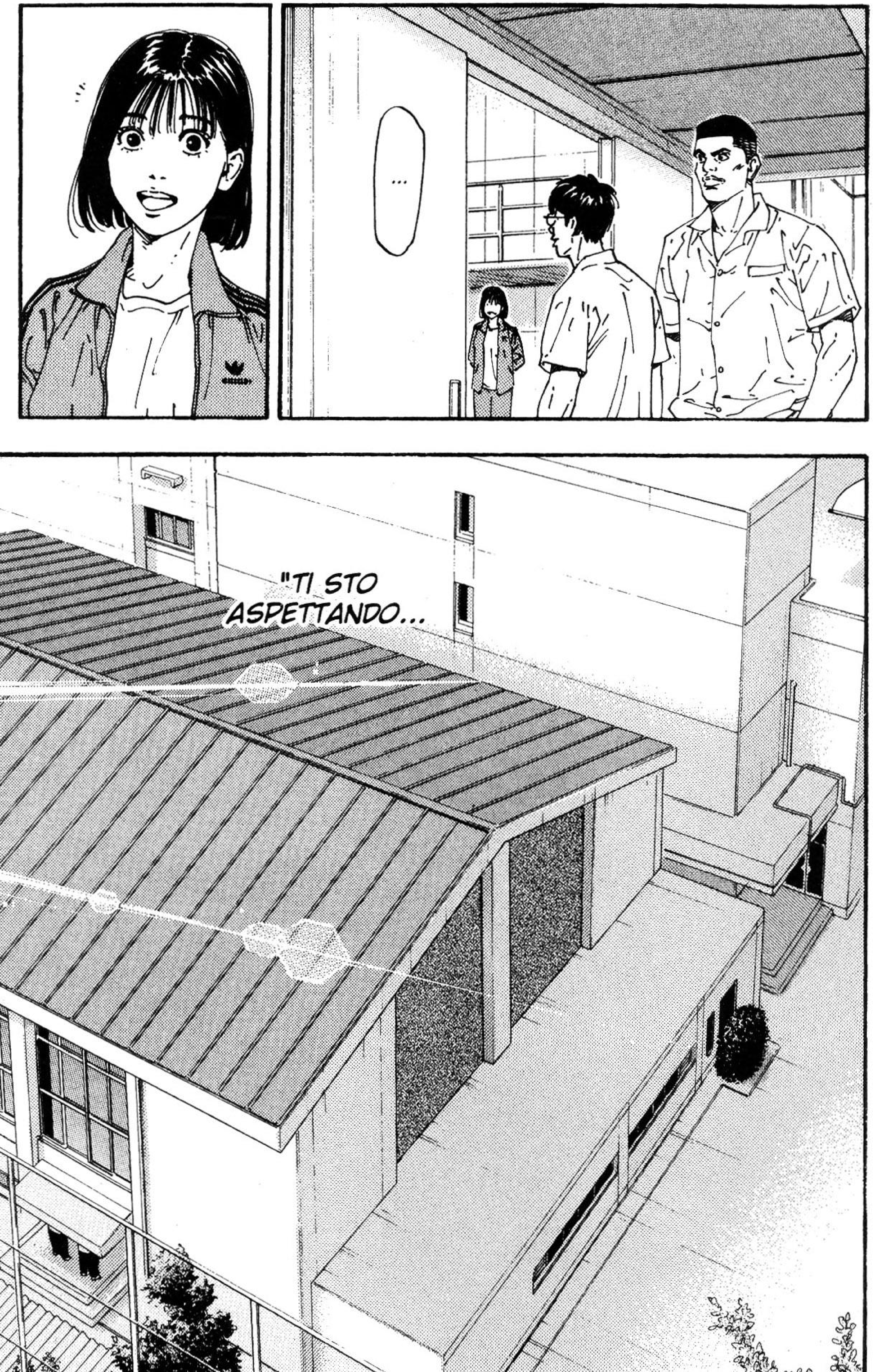
SA-
KU-
RAGI!

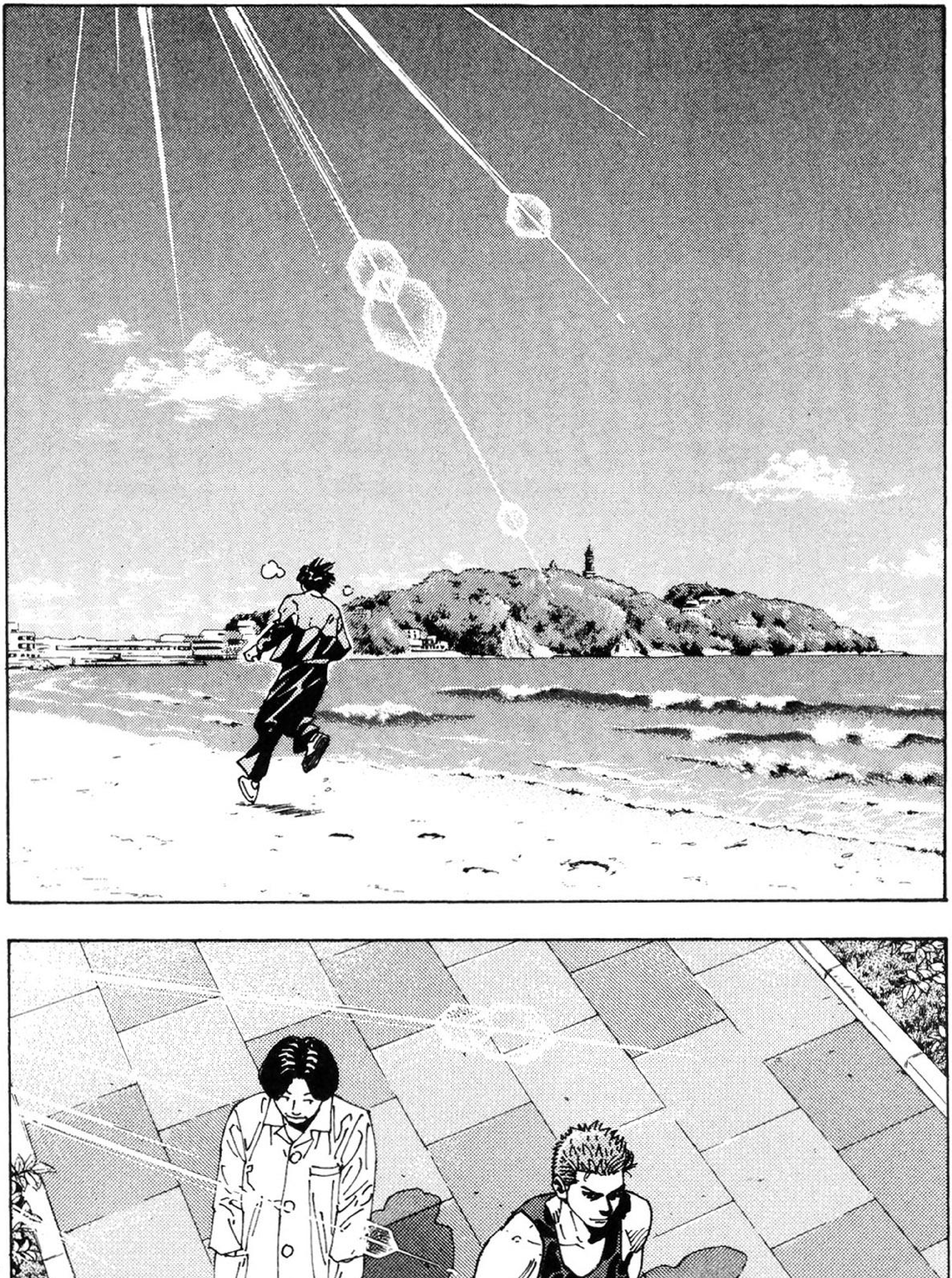
È
ORA!

FRUP
FRUP
OGGI SARÀ UN PO' DURA!
UH UH! AH, SÌ?
OH? GUARDA CHE NON ERA UNA MINACCIA!
RIUSCIRAI A SOPPORTARE, SAKURAGI?
AH AH AH! CHE DOMANDA SCIOCCA!
"METTICELA TUTTA, SAKURAGI!
"QUANDO AVRAI TERMINATO LA RIABILITAZIONE...

"...RICORDA CHE TI STIAMO ASPETTANDO!
SCRII
GNICK
SKREK
FORZA, DATECI DENTRO!

GUAAH!
UOH!
!!
JUMP
EVVAI!!
FLAP
È ARRIVATA LA MIA ERA!
PFH!
ANF!
ANF!
ANF!
EH?!


...
"TI STO ASPETTANDO...



20 – Shohoku VS Sannoh Kogyo [5] (Fine)

ATTENZIONE

Questo fumetto si legge come in originale:
da destra verso sinistra, partendo dall'ultima pagina.
Andate quindi in fondo all'albo per iniziare la lettura!

PLANET MANGA newsletter

Due ragazze, due differenti destini, un sogno in comune: fare musica…

CAROLE & TUESDAY 1, 2, 3 (di 3)

La miniserie tratta dall'anime su Netflix in un'unica soluzione.
I tre numeri contemporaneamente in uscita. Anche in cofanetto.

Sul pianeta Marte di un futuro prossimo due ragazze si incontrano per caso: **Carole** è intraprendente, con un carattere forte; **Tuesday**, all'apparenza timida, è sicura di quello che vuole e determinata a ottenerlo. C'è una passione che le accomuna: la **musica**. Il loro incontro consentirà di mettere insieme le **melodie** al piano di Carole e la **chitarra** e le **parole** di Tuesday.

Il mondo della musica, però, si rivela spietato: sono le **intelligenze artificiali** a comporre i brani di maggior successo e per due semplici ragazze come loro non sembra proprio esserci posto. Eppure Carole e Tuesday non si danno per vinte: troveranno ammiratori e supporto e riusciranno ad approdare a ***Mars Brightest***, una competizione in stile *X-Factor* dove avranno la straordinaria opportunità di conquistare il cuore del pubblico. Ce la faranno? Dall'**anime** firmato **BONES** e **Shinichiro Watanabe** disponibile su Netflix è stata tratta questa miniserie a fumetti realizzata da **Morito Yamataka**. I **tre volumi** in uscita il **29 aprile** possono essere acquistati *allo stesso prezzo* sia **singolarmente** (€ 7,00 cad.), sia all'interno di un esclusivo **cofanetto** (€ 21,00). ■

©BONES, Shinichiro Watanabe/Project CAROLE & TUESDAY

Riflettori su…

Ken il guerriero Le origini del mito Regenesis 2

La **Divina Scuola di Hokuto** contro la **Scuola del Sacro Yin di Tento**. Nel secondo appuntamento con il nuovo spin-off di ***Ken il guerriero – Le origini del mito*** va in scena il combattimento che vede **Kenshiro** opporsi al colonnello **Van Der Kool**, un criminale che ha condotto orribili esperimenti utilizzando poveri innocenti come cavie. Si tratta di una sfida apparentemente senza storia, ma si rivelerà più ardua del previsto per il maestro di Hokuto… Il prezioso mosaico composto da **Tetsuo Hara** e **Buronson** si arricchisce di un nuovo tassello. Sceneggiatura di **Hiroyuki Yatsu**; disegni di **Hideki Tsuji**. ■

©2001 by TETSUO HARA AND BURONSON/COAMIX ©2018 by HIROYUKI YATSU AND HIDEKI TSUJI/COAMIX Approved Number ZCW 1181

Riflettori su…

L'Immortale Il libro dell'era Bakumatsu 2

La cattura di **Zuizan Takechi** da parte dell'**Itsuban** provoca scompiglio tra gli imperialisti, nel mirino dello **Shinsengumi**. Frattanto, qualcuno sembra conoscere il segreto di **Manji** e si dimostra ancora una volta interessato alla sua immortalità… Torna il sequel della serie cult ***L'Immortale***, completo di un'appendice con cenni storici su eventi e protagonisti dell'**era Bakumatsu**, il periodo storico compreso fra il feudalesimo del **periodo Edo** e il regno illuminato del **periodo Meiji**. Storia di **Renji Takigawa** e disegni di **Ryu Suenobu**, con la collaborazione del creatore della saga, **Hiroaki Samura**. ■

© 2020 Renji Takigawa, Ryu Suenobu, Hiroaki Samura/Kodansha

Riflettori su...

Konosuba: This Wonderful World! 2

Dopo aver perso la vita in un incidente stradale **Kazuma** ha accettato di rinascere in una dimensione parallela. Un mondo fantastico dove si trova subito coinvolto in una durissima impresa: insieme ad **Aqua**, **Megumin** e **Darkness** deve affrontare e sconfiggere il malvagio **Demon King**! Basteranno una **miserevole dea**, una **strega monotematica** e una **paladina autolesionista** a trasformare il più pigro degli **otaku** nel più impavido degli **eroi**? Direttamente dalla **light novel** che ha ispirato anche l'**anime**, il secondo numero di un manga che unisce alla **magia** del fantasy la **follia** di un'eccitante commedia. ■

KONO SUBARASHII SEKAI NI SHUKUFUKU WO! ©Masahito Watari 2015 ©Natsume Akatsuki, Kurone Mishima 2015 / KADOKAWA CORPORATION

Riflettori su...

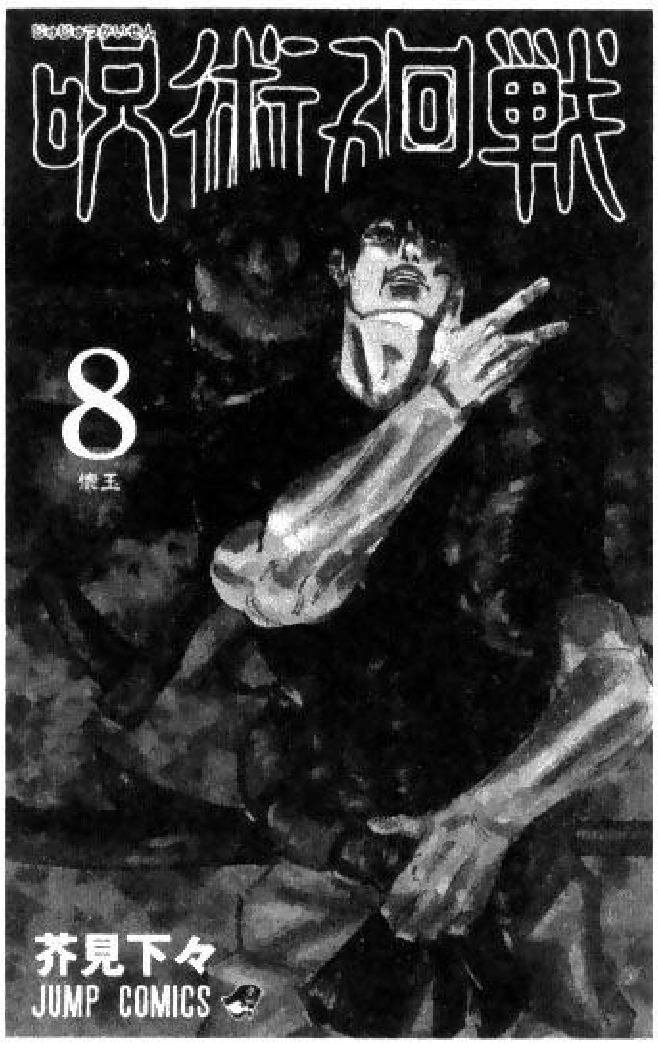
Takane & Hana 18 (di 18)

Ci siamo: **Hana** e **Takane** stanno per sposarsi! Come reagirà la famiglia del giovane businessman? La celebrazione delle nozze di questa strampalata coppia sarà un evento all'altezza delle aspettative? Il **numero conclusivo** della serie di **Yuki Shiwasu** si potrà acquistare anche in **edizione variant** con un **booklet** allegato contenente **vicende extra finora inedite** che mostrano come sarà la vita dei protagonisti fra qualche anno, oltre a **ulteriori dettagli** sul matrimonio. Attenzione quindi agli spoiler: dedicatevi alla lettura del booklet (non vendibile separatamente) solo dopo aver finito *Takane & Hana* 18! ■

TAKANE TO HANA © 2020 Yuki Shiwasu/HAKUSENSHA, INC., Tokyo

NEWS DAL GIAPPONE

Continua la vertiginosa ascesa di *Jujutsu Kaisen*. La serie di **Gege Akutami**, al momento al 15° tankobon, ha già venduto più di trenta milioni di copie, con un trend in costante crescita. In Italia sono già stati ristampati tutti i numeri finora pubblicati; questo mese in uscita il **n. 8**. ■



JUJUTSU KAISEN © 2018 by Gege Akutami/SHUEISHA Inc.

Manca un mese all'uscita del **34° e ultimo volume** de *L'attacco dei giganti*. Fra le iniziative in corso per celebrare l'evento, la riedizione a colori di alcuni capitoli chiave selezionati dalla redazione di Kodansha. ■

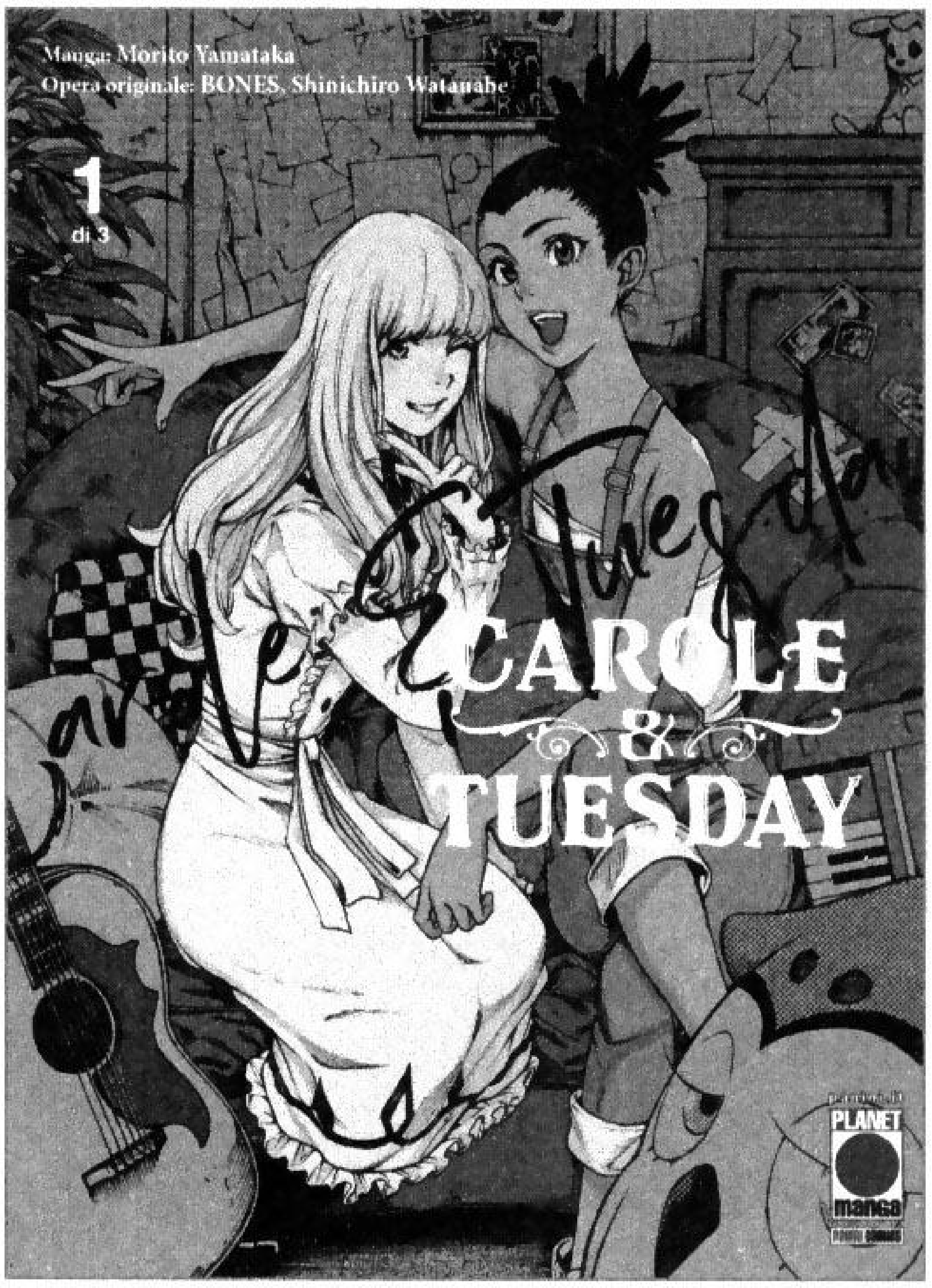
Prime 1 Studio ha presentato due nuove statue dedicate a *Berserk* con **Gatsu** in un'impressionante posa d'attacco. Rispettivamente di 67 e 91 cm (!), sono complete di vari accessori per la personalizzazione. ■

Da segnalare questo mese l'uscita di *Seraph of the End* 23, *Platinum End* 14, *Chainsaw Man* 10, *Black Clover* 27, *Boruto* 13 e *Beastars* 22. ■

L'anime...

Carole & Tuesday

Che **Shinichiro Watanabe** amasse la musica era intuibile dalle colonne sonore dei suoi anime, *Cowboy Bebop* e *Samurai Champloo*, ma nella sua nuova serie proprio la musica diventa l'elemento chiave della narrazione.
I ventiquattro episodi di *Carole & Tuesday*, disponibili su **Netflix** anche con il doppiaggio in italiano, ci presentano due ragazze molto diverse tra loro per aspetto, personalità, famiglia di provenienza, ma con una passione in comune, la musica, che ben presto diventa il centro della loro vita.
La storia si svolge su Marte, dove, fra talent show, dee-jay esaltati, improbabili agenti e modelle in cerca di gloria, **Carole** e **Tuesday** vivranno un'affascinante avventura. Come potrete scoprire anche grazie allo splendido **cofanetto** con **l'adattamento manga** recensito in prima pagina. ■



STORIA E DISEGNI
TAKEHIKO INOUE

Traduzione
Manuela Capriati

Lettering
Acrobat

Edizione italiana a cura di
Francesca Romana Guarracino

Slam Dunk 20 è una pubblicazione di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Panini Comics, viale Emilio Po 380, 41126 Modena. panini.it Stampato presso LEGO - 38015 Lavis - Trento. Distribuzione per il circuito librario: Pan Distribuzione, via Cesare Della Chiesa 219, 41126 Modena (telefono 059.382.111).
SLAM DUNK © 1996, 2021 by Takehiko Inoue and I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Translation by Panini S.p.A. Published by Panini S.p.A. Under the Exclusive License and Authorization of I.T. Planning, Inc.

Amministratore delegato **Aldo H. Sallustro** Direttore editoriale **Marco M. Lupoi** Direttore mercato Italia **Alex Bertani** Marketing **Renato Franchi, Enrico Battilani, Andrea Guidetti, Matteo Montanari** Publishing manager Italia **Sara Mattioli** Coordinamento editoriale **Alessandra Marchioni** Redazione **Marco Bazzocchi** (caporedattore), **Sonia Minen, Enrico Ferraresi** (coordinamento promo e Web), **Paola Locatelli** (responsabile linea grafica), **Sara Martelli, Valeria Silingardi** Ufficio licensing **Elisa Panzani** Art director **Mario Corticelli** Ufficio materiali e fornitori **Alessandro Nalli** (coordinamento), **Mario Da Rin Zanco, Valentina Esposito, Luca Ficarelli, Simone Guidetti, Linda Leporati, Fabio Melatti**
Hanno collaborato **Donatella Sedda, Elisa Lodesani**

I volumi arretrati di SLAM DUNK 1/19 e della linea editoriale PLANET MANGA possono essere acquistati su panini.it. Per spese di spedizione, modalità di acquisto e disponibilità aggiornata degli albi vi invitiamo a visitare il sito.

FSC www.fsc.org
MIX
Paper from responsible sources
FSC® C115044

SEGUITECI SU @WICKED MANGA

Due minuti alla fine del match contro i campioni del Sannoh. Solo due minuti per continuare a sognare o dire addio all'inter-high. Mentre lo Shohoku lotta, per Hanamichi la partita rischia di finire nel peggior modo possibile...

Nuove copertine, nuove traduzioni e una nuova suddivisione dei capitoli per la serie vincitrice del 40° Shogakukan Manga Award come Miglior Shonen.

IL MANGA SPORTIVO PIÙ FAMOSO DI SEMPRE

Edizione italiana · € 7,00

ISBN 978-8891299505

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga